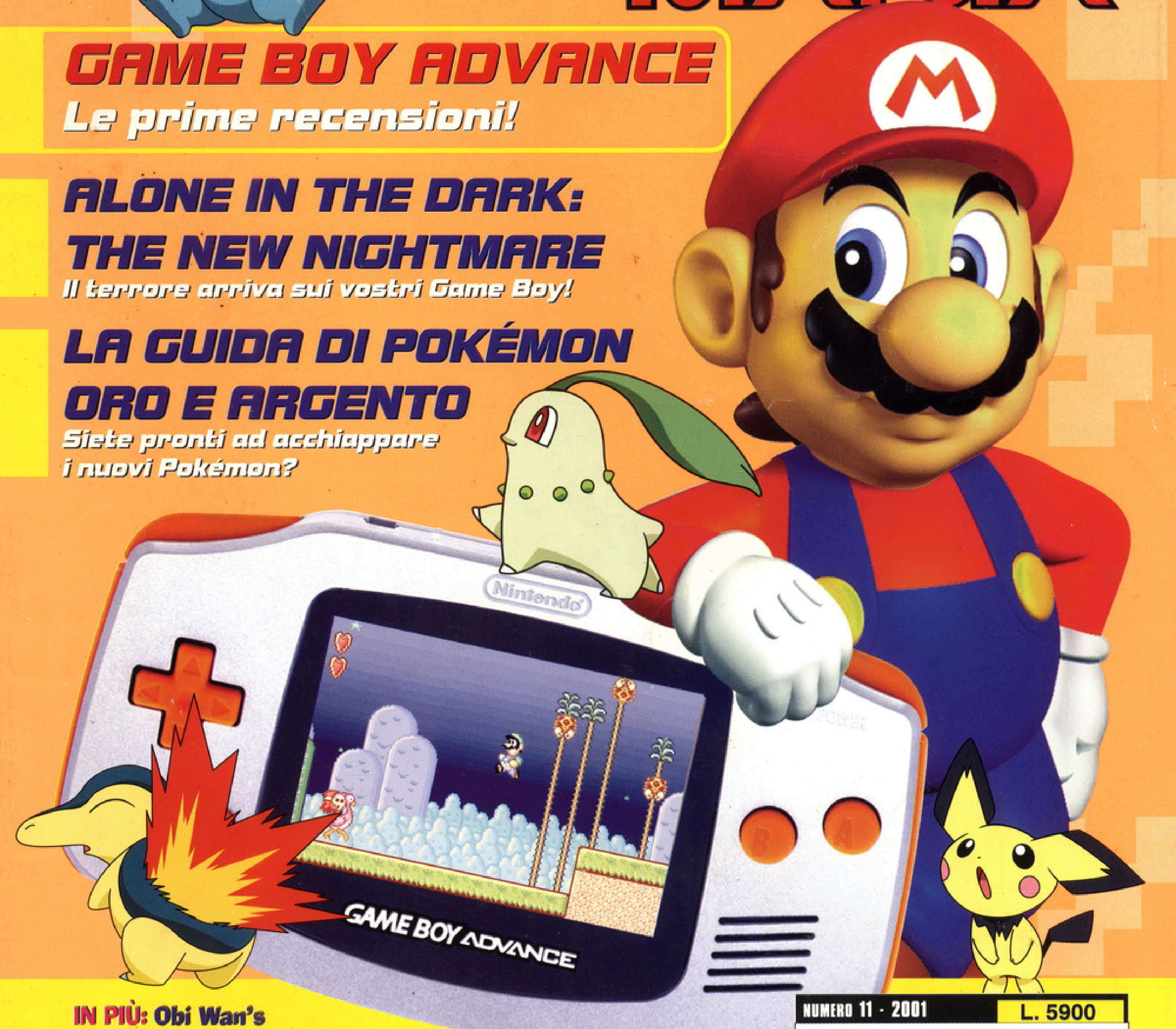
L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY MANIA

GAME BOY ADVANCE
Le prime recensioni!

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE
Il terrore arriva sui vostri Game Boy!

LA GUIDA DI POKÉMON ORO E ARGENTO
Siete pronti ad acchiappare i nuovi Pokémon?



IN PIÙ: Obi Wan's Adventures, Mat Hoffman's Pro BMX, The Mummy Returns, Blade, Cannon Fodder e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!

NUMERO 11 - 2001
L. 5900
PlayPress Publishing
9 771129 466008 10011>



TOO much - Milano
Metti in gioco la forza di Neo!
neo genesis™
Oltre 60 Pokémon nuovi!
POKéMON®
GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI
Partecipa al gioco!
Scopri i Baby Pokémon e le nuove Energie Oscurità e Metallo.
www.wizards.com/pokemon
TM & ® Nintendo. © 1995-2000 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK.
Presentato da The Pokémon Company. Prodotto e distribuito da Wizards of the Coast, Inc.
*Il logo WIZARDS OF THE COAST e i simboli del livello di gioco sono marchi registrati di Wizards of the Coast, Inc.
© 2001 Wizards of the Coast, Inc.

GAME BOY MANIA N. 11
Mensile Luglio 2001
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il N. 461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl
Direttore Responsabile
Alessandro Ferri
Direttore Editoriale
Carlo Chericoni
Direttore di Produzione
Simona Ferri
Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco
Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta
Segreteria
Giuseppina Settembre
Editor
Francesca Noto
Redazione
Gianluca Minari, Maurizio Di Stefano
Proof Reader
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio, Michela Sepe
Art Director
Giorgio Meo
Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese
Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com
Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)
Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Via Vitorchiano, 123, 00189 Roma, tel. 06/33221250, fax 06/33221235, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

La Play Press Publishing srl pubblica anche:
PSMania 2.0 - Il mensile per PlayStation
PS2 Magazine
Game Republic
Dreamcast Arena
Pokémon World
Benkyo!
Play X
Windows Facile
www.Internet Facile.italia
Macintosh Facile
Fotografia Digitale Facile
Pagine Web Facile

IL FUTURO E' ARRIVATO!

L'estate è finalmente arrivata... cosa c'è di meglio che rilassarsi con la nostra mini console favorita? Questi sono i classici momenti in cui si rispolverano vecchi giochi mai finiti, ci si organizza con gli amici per accanite sfide all'ultimo Pokémon, e soprattutto ci si guarda intorno assetati di novità, pronti a dedicarsi al proprio passatempo preferito senza l'incubo ricorrente di compiti, interrogazioni o altri mostri del genere! Bene, per quanto riguarda le novità, questa volta ho grandiose notizie per voi! Il team di Game Boy Mania è fiero di annunciarvi l'inizio di una nuova epoca! Ebbene sì, da questo numero inizieremo a dare il giusto spazio alle recensioni del Game Boy Advance. Naturalmente, nessuno meglio di Mario poteva dare il benvenuto sulle nostre pagine alla nuovissima console portatile della Grande N! Ma non è l'unica novità... abbiamo scelto per voi alcuni titoli imperdibili per Game Boy Color! Provate a dare un'occhiata alle immagini di *Alone in the Dark: the New Nightmare*... scommetto che non crederete ai vostri occhi. Vi confesserò una cosa: se qualcuno mi avesse rivelato che era un titolo per Game Boy Advance, non avrei fatto fatica a credergli! E così, sembra proprio che il buon vecchio Game Boy Color non voglia saperne di rimanere indietro... Qui in redazione siamo tutti sicuri che il piccolino di casa Nintendo continuerà a dare il meglio di sé per molto tempo ancora. E sicuramente sapremo dirvi anche di più nel prossimo numero, visto che ci prepariamo in massa a sbarcare a Los Angeles per conquistare il mitico E3 (il più grande evento al mondo per quanto riguarda i videogiochi!)... Quando leggerete queste righe sarà già tutto finito e probabilmente staremo già scrivendo un maxi speciale su tutte le novità che avremo visto in anteprima... Ragazzi, il futuro è già qui!

Francesca Noto

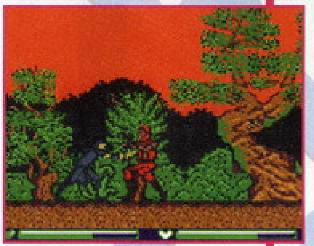


Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY!

THE MUMMY RETURNS PAG. 30

La Mummia ritorna, più infuriata che mai! Sulla scia del fantastico film che da poco ha invaso tutti i nostri cinema, arriva sul Game Boy Color questo platform divertente, che segue con grande fedeltà la trama del lungometraggio! Aiutate Rick ed Evelyn a sconfiggere ancora una volta il malvagio Imhotep e il perfido Re Scorpione!







CANNON FODDER PAG. 39

La guerra non è mai stata così divertente! Se già conoscete questo titolo che apparve per la prima volta sul glorioso Amiga, sapete cosa aspettarvi... altrimenti correte a pag. 39, ne vale la pena!!!







ANTEPRIME PAG. 10

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.



THE DUKES OF HAZZARD



INDIANA JONES E LA MACCHINA INFERNALE



KIRBY TILT 'N' TUMBLE



007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

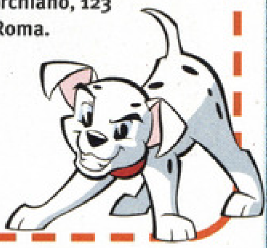


GAME BOY WARS ADVANCE

GBM MAIL PAG. 46

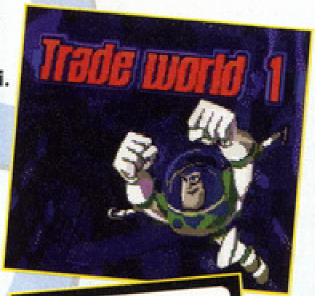
Se volete contattare i vostri amici di Game Boy Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Mania c/o
Play Press Publishing
Via Vitorchiano, 123
00189 Roma.

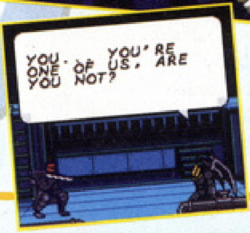




SPACCACODICI PAG. 44

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.





SCOOP!

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

LA TOP TEN DI GAME BOY MANIA

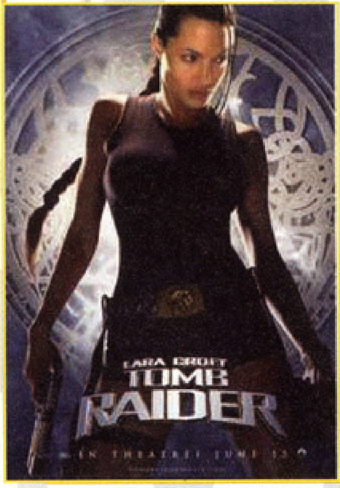


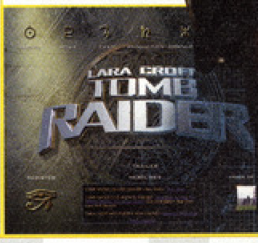
1. POKÉMON ORO E ARGENTO
   NINTENDO
2. MAT HOFFMAN'S PRO BMX
   ACTIVISION
3. DONKEY KONG COUNTRY
   NINTENDO
4. ALONE IN THE DARK
   INFOGRAMES
5. POKÉMON PUZZLE CHALLENGE
   NINTENDO
6. MARIO TENNIS
   NINTENDO
7. AUSTIN POWERS: OH, BEHAVE!
   ROCKSTAR
8. POKÉMON GIALLO
   NINTENDO
9. PERFECT DARK
   NINTENDO
10. THE GRINCH
    KONAMI

TUTTI AL CINEMA CON LARA CROFT!

Buone notizie per tutti i fan di *Tomb Raider* e della sua affascinante eroina! Finalmente il trailer del film è stato presentato e il sito Web è attivo. Per quanto riguarda la trama del film, i dettagli non sono ancora stati svelati, ma ecco quanto è trapelato dalle fonti ufficiali: la figlia del famoso archeologo Lord Henshingly Croft, Lara, è cresciuta nel rassicurante ambiente dell'aristocrazia inglese. Ma improvvisamente suo padre scompare durante una spedizione lontana... Questo drammatico avvenimento spinge Lara a fuggire dal soffocante ambiente dell'aristocrazia britannica e le fa scoprire che viaggiare in paesi lontani e misteriosi è la sua vera aspirazione nella vita. Così Lara diventa una spericolata avventuriera. Con la bella Angelina Jolie nei panni di Lara Croft, il film si preannuncia come uno dei più caldi del prossimo anno! Per ulteriori informazioni, consultate il sito ufficiale all'indirizzo www.tombraidermovie.com.







piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA

Cosa mi piace dell'estate: Niente! Fa caldo e odio le vacanze!
Gioco amato: *Alone in the Dark*
Gioco odiato: *Scooby Doo: Classic Creep Capers*



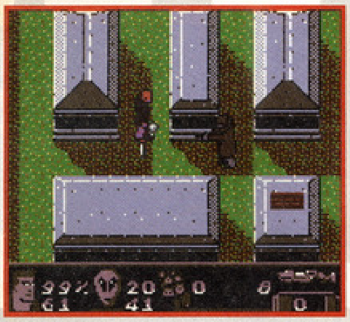
LO SPACCONE

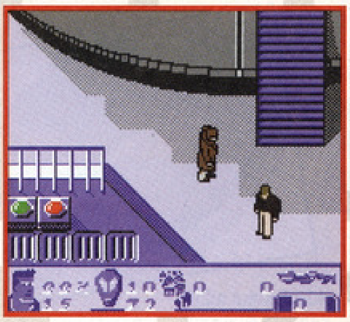
Cosa mi piace dell'estate: Quella grandiosa invenzione che si chiama "vacanze estive"!
Gioco amato: *Mario Tennis*
Gioco odiato: *Blade*

ALIENI O LUPI MANNARI? AVRETE L'IMBARAZZO DELLA SCELTA!

Vi piace il genere horror e i misteri legati agli alieni, sulla falsariga di *X-Files*? Bene, allora questa nuova avventura della Ubi Soft fa sicuramente per voi! *The Roswell Conspiracies* è tratto da un nuovo cartone animato di notevole successo nei paesi anglosassoni. Il gioco è stato presentato al Futurshow di aprile e presto arriverà nei negozi.

Nell'avventura interpreterete Nick Logan, il protagonista della serie animata, e dovrete farvi strada tra cinque diversi livelli pieni zeppi di alieni che hanno preso le forme di vampiri, lupi mannari e altre amenità del genere! Con una giocabilità sul modello di *Tomb Raider*, sembra proprio che ci sarà da divertirsi!







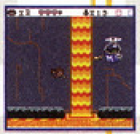


GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

UBISOFT

VIP
giugno
POWER PUFF: BATTLE HIM
giugno
POWER PUFF: BAD MOJO JOJO
giugno
POWER PUFF: PAINT THE TOWNSVILLE
giugno
ROSWELL CONSPIRACIES
giugno
FREESTYLE SCOOTER
giugno



INFOGRAMES

TITEUF
giugno
LOONEY TUNES RACING
giugno
SNOOPY TENNIS
giugno



CIDIVERTE

CASTROL HONDA VTR
giugno
BOUNCED
giugno
MARY KING'S RIDING STAR
giugno
ABSOLUTE X
giugno
EQUESTRIAD
giugno
CHRIS KAMARA'S STREET SOCCER
giugno



ACTIVISION

SPIDERMAN 2
giugno



DUKE

Cosa mi piace dell'estate: Le belle ragazze in bikini che popolano le nostre spiagge...
Gioco amato: Matt Hoffman's Pro BMX
Gioco odiato: *Walt Disney's Magical Racing Tour*

CAPITAN FINDUS

Cosa mi piace dell'estate: Il clima caldo e soleggiato. Odio la pioggia e col freddo vado in letargo!
Gioco amato: *Star Wars Episode One: Obi Wan's Adventures*
Gioco odiato: *Buzz Lightyear of Star Command*

TANYA

Cosa mi piace dell'estate: Poter mettere via i maglioni invernali! Però che paura la "prova bikini"!
Gioco amato: *Lego Stunt Rally*
Gioco odiato: *The Mummy Returns*

BIRILLO

Cosa mi piace dell'estate: Andare al mare con il mio ombrellone che risale alle Guerre Puniche!
Gioco amato: *Cannon Fodder*
Gioco odiato: *La Carica dei 102*

Pokémon Center



Cosa c'è di nuovo nel fantastico mondo dei Pocket Monster? Gli esperti del settore Pokémon di Game Boy Mania si sono dati da fare anche questa volta, per garantire grandiose notizie in anteprima a tutti gli appassionati dei mostriciattoli tascabili! Siete pronti a saperne di più?

NOTIZIA ESCLUSIVA: TRE NUOVI POKÉMON!

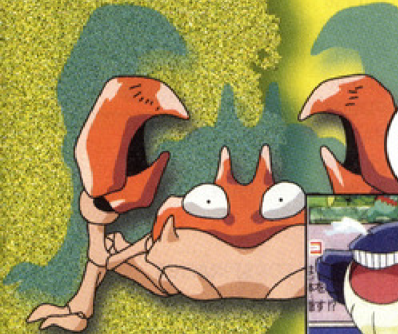
Credevate che 251 Pokémon fossero abbastanza? Ebbene, tenetevi forte, perché non è così! Sembra proprio che con l'arrivo del Game Boy Advance e del GameCube, i fan dei Pocket Monster avranno alcune gradite sorprese! Tra queste, l'arrivo di una nuova ondata di Pokémon, che dovrebbero essere addirittura 150. In attesa di notizie più sicure, vi sveliamo intanto i primi tre che sono stati presentati ufficialmente (e che appariranno anche nel quarto film dei Pokémon, che in Giappone è sul punto di uscire nei cinema). Si chiamano Ruriri, Hoeruko e Kakureon e sono davvero carini!





Kakureon è un Pokémon camaleonte.







Ed ecco Hoeruko, che assomiglia in tutto e per tutto a una balena!





Il piccolo Ruriri è la pre-evoluzione del simpatico Marill.



IL FUTURO DEI POKÉMON

Visto che siamo in argomento, vi sveliamo un'altra fantastica novità sul futuro dei Pokémon, che naturalmente riguarda il Game Boy Advance! Ma certo, le avventure dei Pocket Monster continueranno sulla nuovissima mini-console Nintendo... e non solo saranno sicuramente bellissime, ma verranno anche arricchite dall'arrivo di un oggetto molto speciale, il "Pokémon E-card Reader". Di cosa si tratta? Come dice il suo nome, ci troveremo di fronte a un lettore di carte collezionabili speciali, che si collegherà al Game Boy Advance. Questa periferica estrarrà dal codice a barre delle carte prodotte per lei, molte informazioni utili (suoni, dati sui Pokémon, evoluzioni speciali) e le trasferirà direttamente sulla vostra cartuccia! In questo modo, si potranno far interagire il Game Boy Advance e le carte collezionabili Pokémon... e si estenderanno notevolmente le possibilità di gioco! In Giappone questo meraviglioso progetto inizierà nel 2002. Lo attenderemo tutti con impazienza!





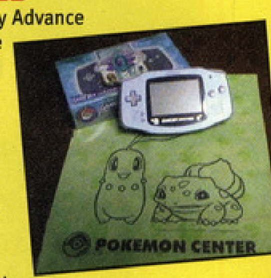
I POKÉMON TORNANO A HOLLYWOOD!

Il terzo film dei Pokémon è uscito nelle sale cinematografiche americane col titolo *Pokémon 3: The Movie*. Questa volta Ash e i suoi amici dovranno confrontarsi con il misterioso Unown, in grado di esaudire (sebbene in modo molto particolare) i desideri degli uomini, e con il potentissimo Pokémon Leggendario Entei. Il film è preceduto da un cortometraggio di circa 20 minuti intitolato Pichu e Pikachu, che vedrà protagonista il mitico Topo Elettrico in compagnia di due pestiferi fratellini Pichu! Molto probabilmente, il film arriverà in Italia a Natale. Ma nel frattempo, vi riveliamo una sorpresa intrigante: tutti gli spettatori statunitensi hanno avuto in regalo le carte promozionali di Entei e Pichu! Possiamo dire con ragionevole sicurezza che le potremo collezionare anche noi!



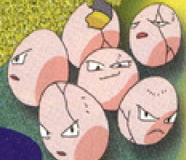
UN GAME BOY ADVANCE MOLTO SPECIALE

Il Game Boy Advance che vedete in queste foto è in vendita nei Pokémon Center giapponesi. Uscito poco dopo la versione convenzionale della mini console Nintendo (e, incredibile ma vero, allo stesso prezzo!), è dedicato al leggendario Suicune e infatti è di un bel blu metallizzato, proprio come il Pokémon n. 245 a cui si ispira. Sotto lo schermo ci sono anche le immagini di un Pikachu e un Pichu. È davvero un fantastico oggetto da collezione per super Pokéfanatici!












PEPPER, L'ISOLA LEGO
HA ANCORA BISOGNO DI TE!
PEPPER
Il furbo Briccone è scappato di prigione e vuole distruggere l'Isola LEGO. Solo tu puoi fermarlo. Avrai bisogno di tutte le tue energie, ma anche della tua immaginazione ed intelligenza per evitare i suoi trabocchetti e superare i numerosi ostacoli che troverai sul tuo cammino. Esplorando 3 diverse Isole, incontrerai più di 50 personaggi LEGO e affronterai 18 livelli di avventura ed azione ambientati sulla terra, nell'aria e sott'acqua, guiderai i più incredibili veicoli negli 8 mini giochi di corsa e... Quindi Pepper, sei pronto per affrontare la sfida?
Nuovo
ISOLA LEGO 2
LA RIVINCITA DEL BRICCONE
e "PLAYSTATION" sono marchi di SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
NINTENDO®, GAME BOY ™ e sono marchi di NINTENDO CO. LTD.
just imagine...
® LEGO, il logo LEGO e i LEGO Brick sono marchi registrati del Gruppo LEGO.
© 2001 Il Gruppo LEGO.
JOIN THE FUN!

AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

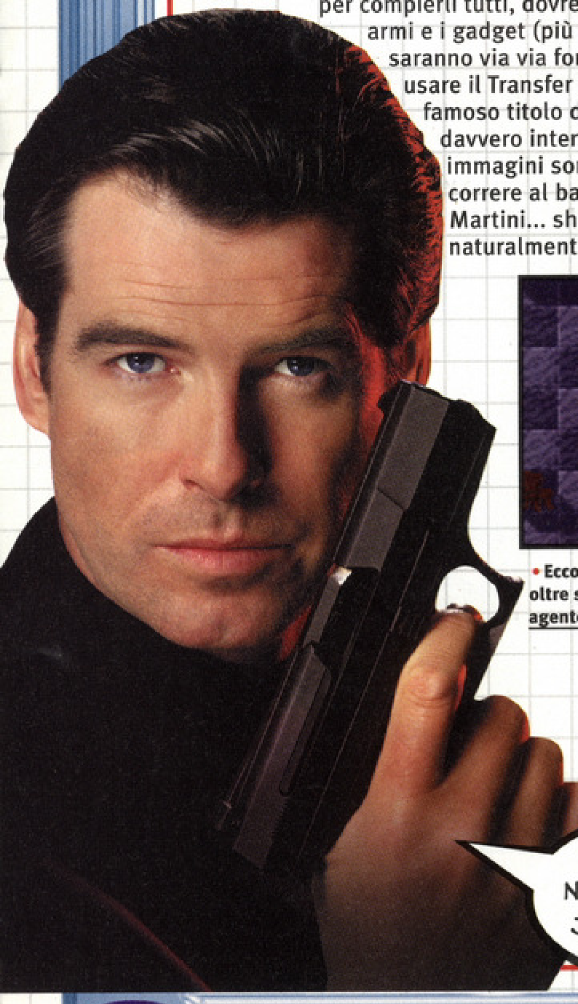
007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

Da chi? EA - **Quando?** Estate

Gli appassionati di James Bond attendevano ormai da troppo tempo che qualcuno si degnasse di portare su Game Boy Color un'avventura dedicata al mitico agente segreto! La pazienza stava davvero per esaurirsi, ma vi annunciamo che finalmente il grande giorno è arrivato: *The World Is Not Enough* sta per fare il suo debutto sulla nostra mini-console preferita! Il titolo è ancora in fase di sviluppo, ma lo stile è già chiaro: per la gioia degli ammiratori di 007, ricorderà molto *Metal Gear Solid*! Gli sviluppatori della Electronic Arts hanno fatto sapere che ci troveremo di fronte a un gioco d'azione pura, in cui non mancheranno gli strabilianti gadget di James Bond e il suo inconfondibile umorismo inglese. I numerosi livelli del gioco avranno al loro interno più di un obiettivo da portare a termine: per compierli tutti, dovrete utilizzare con astuzia le armi e i gadget (più di una dozzina) che vi saranno via via forniti. In più, sarà possibile usare il Transfer Pak per interagire con il famoso titolo del Nintendo 64, il che è davvero interessante! Ma a noi queste immagini sono già bastate per farci correre al bar e ordinare un Vodka Martini... shakerato, non mescolato, naturalmente!



• Ecco il momento giusto per passare oltre senza dare nell'occhio... un vero agente segreto sa fare questo e altro!



THE DUKES OF HAZZARD

Da chi? Ubi Soft - **Quando?** Estate



• Quante volte abbiamo visto questa scena in tv... e ora siamo noi i protagonisti!

Ebbene sì, signore e signori, che ci crediate o no, i mitici Bo e Luke stanno per arrivare dritti sugli schermi dei nostri Game Boy Color! Per chi non sapesse di cosa stiamo parlando (in fondo ci stiamo riferendo a un telefilm dei favolosi Anni '70!), i suddetti Bo e Luke sono una coppia di cugini scavezzacollo sempre pronti a saltare (rigorosamente attraverso i finestrini) nella loro macchina (la Generale Lee), per sgominare i piani dei cattivoni di turno e in generale per creare noie alla stolida e corrotta polizia locale. Da quanto abbiamo visto finora, questo titolo sembra essere riuscito a catturare alla perfezione l'atmosfera del vecchio telefilm (che da poco è tornato a farsi vedere in TV). Per quanto riguarda la giocabilità, sembrerebbe un incrocio tra un gioco di rally e *Grand Theft Auto*. Avrete di fronte una serie di divertenti missioni e una vagonata di circuiti polverosi da percorrere a tutta velocità. E poi, per la gioia di tutti i nostalgici, c'è anche il mitico motivetto della sigla! Quanto a noi, non vediamo l'ora di scorrazzare per le strade sterrate della contea di Hazzard, quindi aspettatevi presto una recensione di questo titolo!





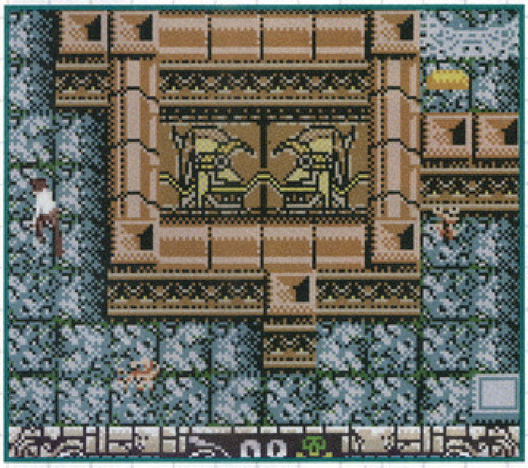
INDIANA JONES E LA MACCHINA INFERNALE

Da chi? THQ - Quando? Estate



La HotGen ha fatto centro con *Star Wars Episode One: Obi Wan's Adventures* (controllate la nostra recensione a pag. 26!) e ora si prepara a portare sul Game Boy Color le nuove avventure dell'archeologo più famoso del mondo! *Indiana Jones e La Macchina Infernale* segue più o meno la trama delle versioni per PC e N64. La vecchia amica di Indy (nonché agente della CIA) Sophia Hapgood scopre che un fisico sovietico di nome Volodnikov sta cercando la mitica Torre di Babele. I sovietici sono alla ricerca di una misteriosa e antica macchina in grado di aprire un passaggio verso una dimensione parallela chiamata Aetherium. Volodnikov e i suoi tirapiedi sono ansiosi di rimettere in funzione la macchina, ma per farlo hanno bisogno di diversi pezzi sparsi per il mondo... trovarli prima di lui sarà il vostro obiettivo! A differenza dei titoli precedenti (in stile *Tomb Raider*), questo nuovo capitolo sembra seguire lo stile di *Obi Wan*, con i suoi puzzle e la sua grafica semplice ma efficace. Nei panni di Indy, avrete a disposizione un totale di 19 livelli per sgominare i russi a colpi di pistola e con la vostra mitica frusta. In più, potrete godervi bellissime scene di intermezzo. Insomma, questo nuovo capitolo dedicato a Indiana Jones sembra promettere bene!



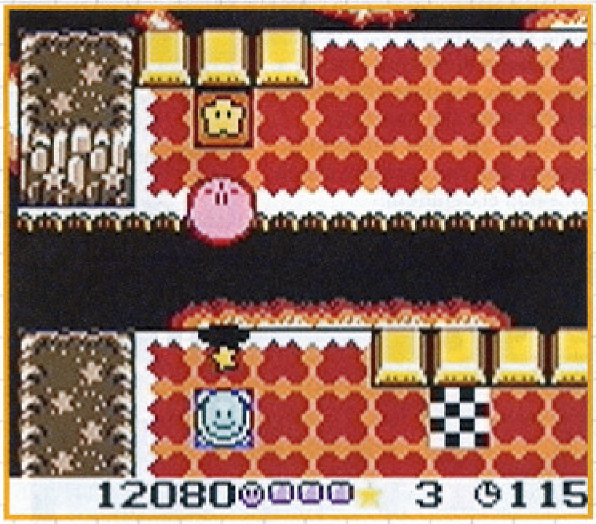


KIRBY TILT 'N' TUMBLE

Da chi? Nintendo - Quando? Estate



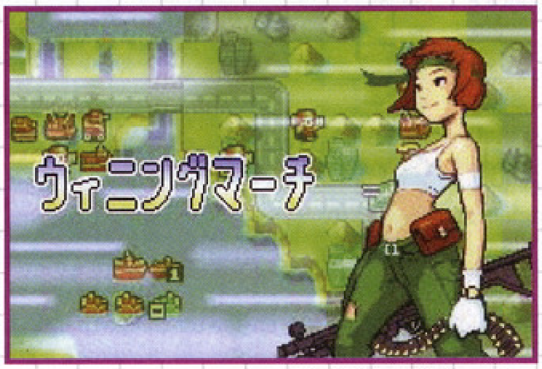
C'è stato un periodo in cui la Nintendo aveva deciso di cancellare questo gioco e usare il lavoro svolto fino a quel momento per sviluppare un nuovo titolo di Pokémon. Ma alla fine i nostri amici dagli occhi a mandorla hanno deciso di portare avanti il mitico Kirby e di utilizzare la sua stessa tecnologia per il gioco dedicato ai Pocket Monster. *Kirby Tilt 'n' Tumble* è già uscito in Giappone e molto presto farà la sua comparsa anche da noi. La trama vedrà la buffa creaturina impegnata a recuperare le stelle rubate alla Terra dei Sogni. Ma la particolarità che rende unico questo titolo è la presenza di un sensore interno alla cartuccia che rileva gli spostamenti del Game Boy Color. A cosa serve? A far muovere sullo schermo il simpatico esserino rosa, naturalmente! Ebbene sì, il sensore registra i movimenti della console e li interpreta, trasformandoli in azioni realizzate da Kirby. Ma non si tratta solo di inclinare il Game Boy per dare una direzione al protagonista... potrete anche scuoterla per qualche secondo o assestarle dei piccoli colpi: la prima mossa servirà a dare la carica a Kirby, mentre i colpetti mirati lo faranno saltare. Si tratta di un metodo di controllo completamente unico e rivoluzionario e vi assicuriamo che si tratta di un'esperienza incredibilmente innovativa! Abbiamo quindi di fronte un concetto nuovissimo per un gioco che si prospetta davvero divertente! Che dire di più? Non vediamo l'ora di provare la versione europea!



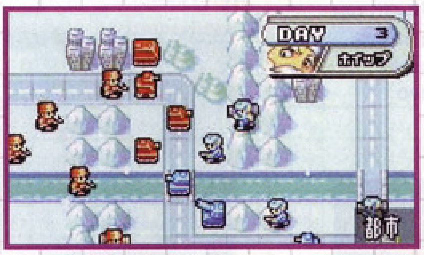
• **Queste foto non possono dimostrare da sole la genialità di un titolo del genere. Controllare Kirby senza l'aiuto del D-Pad è davvero uno spasso, ma attenti a non farvi prendere dalla foga, o il vostro Game Boy potrebbe fare una brutta fine!**

GAME BOY WARS ADVANCE

Da chi? Nintendo - Quando? 2002

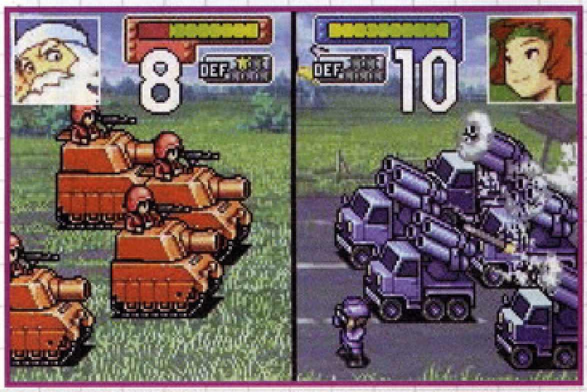


Con questo numero siamo fieri di inserire in questa rubrica le anteprime del Game Boy Advance! Partiamo con *Game Boy Wars Advance*, la cui data di uscita ufficiale non è ancora stata annunciata. Ma una cosa è certa: quando uscirà, gli appassionati della strategia e dei giochi di guerra troveranno pane per i loro denti! Il titolo è ancora provvisorio, ma sappiamo che si tratterà di un gioco strategico incredibilmente violento e innovativo. Non fatevi ingannare dallo stile grafico che ricorda un grazioso cartone animato: ogni strumento di guerra conosciuto all'umanità sarà a vostra disposizione, insieme a una quantità strabiliante di personaggi tra cui scegliere per sfidare la CPU o un avversario umano in una battaglia all'ultimo sangue! Carri armati, squadre aeree, cavalleria e fanteria si fronteggeranno e combatteranno senza esclusione di colpi all'interno di spettacolari ambientazioni. E indovinate chi dovrà ergersi a generale supremo della battaglia? Ebbene sì, spetterà a voi! C'è ancora un fitto alone di mistero intorno a questo titolo, ma date un'occhiata alle schermate che abbiamo raccolto per voi... Per il momento possiamo dire con certezza che la grafica non ci deluderà!





• Ecco le prime immagini del gioco... non ci si può certo lamentare della grafica, non trovate?





KONAMI KRAZY RACING

Da chi? Konami - Quando? 2002

La Konami ha finalmente confermato *Konami Krazy Racing* (altrimenti conosciuto come *Wei Wei Racing* e oggetto di una recente anteprima con il titolo di *All Star Racing*) come uno dei suoi titoli di lancio. Seguendo le orme del mitico *Super Mario Kart*, questo gioco vi permetterà di scegliere tra tutti i personaggi più famosi di casa Konami, che si affronteranno a bordo di scattanti go-kart! Tra gli altri, vi annunciamo la presenza del mitico Ninja (Grey Fox) di Metal Gear Solid, nonché di quegli strani esseri chiamati Goemon (che dovevano fare un'apparizione anche su Game Boy Color, ma alla fine hanno debuttato direttamente su GBA!). A differenza di *Mario Kart*, tuttavia, questo è un titolo completamente nuovo, ideato esclusivamente per il Game Boy Advance, e dobbiamo dire che il livello qualitativo è veramente sorprendente! Giudicate voi stessi da queste immagini in anteprima!



• Attento Mario, i go-kart della Konami stanno tentando il sorpasso!





Da chi? Nintendo - Quando? 2002

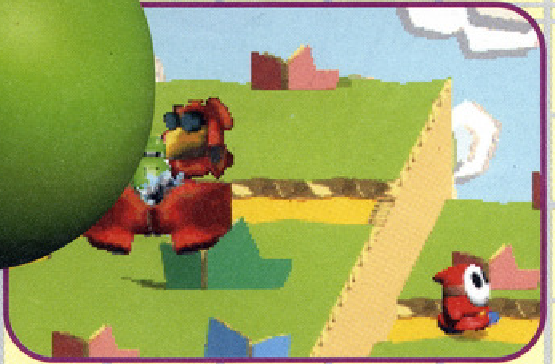
YOSHI'S STORY

Quando il Game Boy Advance era ancora un sogno lontano e la Nintendo aveva iniziato a parlare di possibili titoli e sviluppatori, era stato possibile vedere una demo giocabile di *Yoshi's Story*, che a suo tempo era stato un bellissimo titolo del Super Nintendo. Dopo quel momento, non si era saputo più niente di questa possibile conversione, ma adesso sembra finalmente che qualche notizia ricominci ad affiorare sul suo conto. *Yoshi's Story* è effettivamente in corso di sviluppo, e nell'arco del prossimo anno potremo finalmente giocare questo titolo sui nostri Game Boy Advance. Per il momento, noi abbiamo messo le mani su una versione giocabile e vi mostriamo in anteprima qualche immagine di questa fantastica avventura nel mitico mondo di Mario. L'impressione che ci ha dato è stata in tutto e per tutto positiva. Chi di voi ha avuto la fortuna di provare a suo tempo il gioco del SNES sa bene di cosa stiamo parlando, ma anche tutti gli altri avranno modo di giudicare da queste schermate, che rendono decisamente l'idea di quel che ci troveremo davanti. Non resta che sperare in una versione definitiva al più presto!







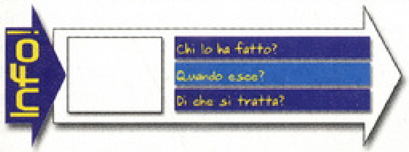




Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.





Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!

Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.





Questo è il potenziometro di Game Boy Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

I GIOCHI CHE NON DEVONO MANCARE NELLA VOSTRA COLLEZIONE

Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
Asterix: Sulle Tracce di Idefix	Platform	Infogrames	9
Austin Powers	Mix	Rockstar	9,5
Castlevania Legends	Platform	Konami	8
Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
Cool Bricks	Puzzle	Sci	8,5
Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
Construction Zone	Simulazione	Interactive	8,5
Croc	Platform	THQ	9
Daffy Duck: Fowl Play	Platform	Sunsoft	9
Daikatana	GDR	Kemco	8,5
Disney's Dinosaur	Avventura	Ubi Soft	9
Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
Driver	Corse/Azione	Infogrames	9,5
Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
Frogger	Azione	Take 2	8
Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
Hot Wheels: Stunt Truck Driver	Corse	Konami	9,5
International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
Looney Tunes Collector	Azione	Infogrames	9
Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
Metal Gear Solid	Azione	Konami	9,5
Micro Machines	Corse	Codemasters	9
Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
NBA In The Zone 2000	Sport	Konami	8
Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
Perfect Dark	Azione	Nintendo	9,5
Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
Pokémon Yellow	GDR/Strategia	Nintendo	9,5
RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
Tarzan	Platform	Activision	9
Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
The Road to El Dorado	Platform	Ubi Soft	8
Tomb Raider	Azione	THQ	10
Tonic Trouble	Platform	Ubi Soft	8,5
Tweety's High Flying Adventure	Platform	Kemco	8
Uefa 2000	Sport	Infogrames	9
V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
Wacky Races	Corse	Infogrames	9
Wario Land II	Platform	Nintendo	9
Wario Land III	Platform	Nintendo	9,5
Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

Info!



Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Le monete sono la chiave per le vite extra, quindi non fatevele sfuggire... e ricordate che spesso si nascondono in anonimi blocchi!

L'idraulico italiano fa la sua entrata trionfale sul Game Boy Advance!

È sempre lui, Mario! Un mito intramontabile!



MARIO ADVANCE

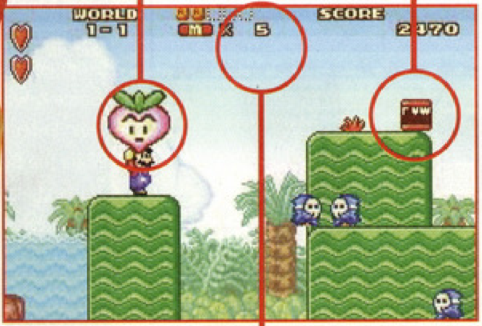
che BOMBA!

Recensione di Tanya



• Dovrete estrarre dal terreno rape e altri vegetali come questo per tirarli addosso ai nemici!

• Il classico Blocco Pow vi aiuterà a fare piazza pulita dei vostri avversari.



• Questo numero indica la quantità di monete raccolte. Arrivate a 100 per guadagnare una vita extra.

E così, con questo numero iniziano le nostre prime recensioni dedicate ai titoli per il nuovo gioiellino di casa Nintendo... il Game Boy Advance! Vi avvertiamo subito: i giochi che troverete in queste pagine si trovano per il momento solo di importazione dal Giappone (come la stessa mini console, del resto)... ma vi assicuriamo che vale la pena dargli almeno un'occhiata! Soprattutto se si tratta di questo fantastico *Mario Advance*, che ci ha fatto letteralmente impazzire!

Inizialmente eravamo tutti perplessi per la scelta della Nintendo di rispolverare un vecchio titolo NES per lanciarlo sulla sua nuova console, ma ora siamo tutti concordi nel dire che la versione Advance di *Super Mario 2* è addirittura migliore di quella per il Super Nintendo... e questa, amici, non è affatto una cosa da poco! In effetti, a pensarci bene, alcuni di voi potrebbero essere troppo giovani per aver anche solo sentito parlare del gioco originale... In tal caso, vi basterà sapere che questo platform multi-personaggio vide la luce nel lontano 1988 e stupì i fan di Mario per il suo radicale cambio di stile. E adesso tutto il divertimento e la frenesia di quel gioco sono tornati in questa nuova sfavillante veste!

Starà a voi interpretare Mario, Luigi, la Pincipessa Peach o Toad nell'emozionante avventura che vi aspetta. Come al solito, Mario è il personaggio principale, perciò è anche il più bilanciato sotto tutti i punti di vista. Luigi ha un salto eccezionale, la Principessa può galleggiare in aria e Toad è molto forte, il che è piuttosto utile, considerando che gran parte del gioco consiste nell'estrarre vegetali vari dal terreno per scaraventarli addosso a tutti i mostri possibili e immaginabili! Resistere in questo modo agli oltre 21 livelli del gioco non sarà affatto facile! Forse gli appassionati di Mario si troveranno leggermente spaesati di fronte a uno stile di gioco non esatta-







RECENSIONI GAME BOY ADVANCE



mente in linea con quanto il mitico idraulico ci ha sempre proposto, ma c'è da dire che la leggenda di Mario non è mai stata così bella da guardare e da ascoltare. Questa coloratissima avventura può vantare la stessa qualità grafica che si era vista in *Super Mario All-Stars* su SNES e oltre ai soliti allegri motivetti del sonoro, ci sono persino alcuni discorsi parlati! La giocabilità è ai massimi livelli, la sfida altissima come sempre... un gioco fantastico per una serie intramontabile! In più, troverete nella cartuccia anche una versione Advance del famigerato *Mario Bros*. Un must assoluto, che qualunque videogiocatore degno di questo nome deve provare almeno una volta nella vita! Se siete appassionati della vecchia scuola, qui c'è quanto fa per voi: azione diretta, frenetica, game over per chi sbaglia troppo e gloria per chi va come un treno! E per chi vuole giocare in quattro, la modalità Multigiocatore è davvero divertentissima! *Mario Advance* stravolgerà completamente il concetto di "videogioco portatile" che avevate fino a questo momento. Fino a pochi anni fa, per vedere un gioco così servivano una console e un ingombrante televisore... adesso invece ce lo possiamo gustare passeggiando! Concludiamo dicendo che il fatto che la maggior parte del testo è completamente in giapponese importa davvero poco! Chi ha la fortuna di avere un Game Boy Advance non si lasci assolutamente sfuggire questo titolo, l'attesa per la versione europea sarebbe comunque troppo, troppo lunga!

Seconda Opinione!

Un fantastico platform tascabile!

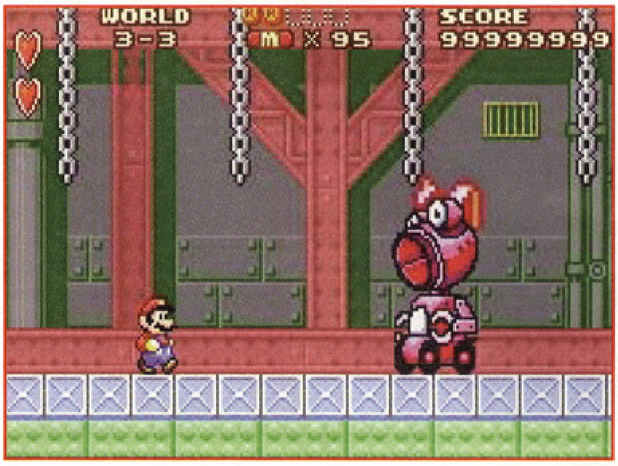
Mario Advance è imperdibile. Beh, direte voi, in fondo si tratta "solo" della conversione di un vecchio titolo... sì, ma che conversione, ragazzi!
La presenza di quattro differenti personaggi rende ogni partita diversa dalle altre, portando così la longevità e il divertimento globale a livelli fino a ora sconosciuti per una console portatile!
Se avete un Game Boy Advance, farsi sfuggire questo titolo sarebbe una follia!

Curiosità dal passato

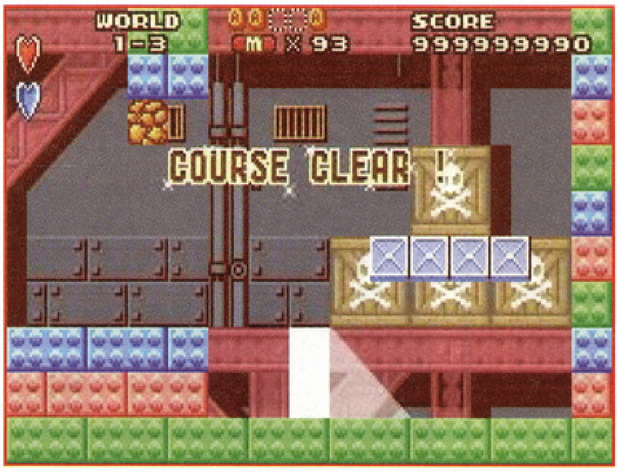
Gioite, fan di Mario, stiamo per rivelarvi una curiosità interessantissima! Sapevate che *Super Mario 2* inizialmente doveva essere un gioco completamente diverso? Con il nome di *Doki Doki Panic*, questo platform doveva raccontare la storia di due ragazzi che, intenti nella lettura di un libro, vengono trasportati da una manona verde in uno strano mondo fatato. La loro scimmietta corre via per cercare aiuto e lo trova in Papa Strong e nella sua strana famiglia. Come potete vedere, paragonando i personaggi originali della storia con il team di Mario, non c'è poi stato bisogno di un gran lavoro di conversione. In specie, non sembra anche a voi che Papa Strong abbia l'aspetto di un Mario che sia andato in vacanza in Arabia?







• Non saprete mai quale feroce bestia si nasconderà dietro il prossimo angolo!



• Ecco, il mostro finale è stato eliminato, avanti un altro!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Mai visto qualcosa del genere su una console portatile!

SONORO
Musiche fantastiche... e dialoghi parlati!

GIOCABILITÀ
Una sfida superba, anche se non originale.

LONGEVITÀ
Sfiderete i vostri amici per secoli!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Il titolo Nintendo più importante degli ultimi anni. Se il buongiorno si vede dal mattino, il GBA è destinato a fare grandi cose

Info!



Chi l'ha fatto?	Kemco
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse





RECENSIONI GAME BOY ADVANCE



Recensione di Capitan Findus

GT: ALL JAPAN GRAND TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Semplicemente il miglior gioco di corse che si sia mai visto su una console portatile!

che BOMBA!

Ecco, questo è il prodotto di importazione giapponese che abbiamo sempre desiderato... è completamente in inglese! Poiché tutte le piste del campionato sono ambientate in Giappone, non ci aspettavamo un orientamento così occidentale, ma per fortuna tutto è semplicissimo da comprendere... nonché bellissimo e incredibilmente divertente!

Non c'è abbastanza spazio su questa pagina per descrivere tutti i pregi di *GT*, ma ci proveremo ugualmente. Avrete un intero campionato automobilistico da affrontare, con una interminabile vagonata di percorsi e un buon gruppo di incredibili bolidi tra cui scegliere. La grafica con cui tutto ciò viene proposto è talmente bella che già basterebbe a consigliare questo titolo, ma non finisce certo qui! Le condizioni atmosferiche possono cambiare, influenzando pesantemente le gare. In più, le opzioni per ogni macchina sembrano non finire mai. E se ancora non vi basta, sappiate che si possono anche salvare sulla cartuccia le corse della modalità Time Attack, per poi correre contro il "fantasma" della vostra automobile! Potete costruire le piste dei vostri sogni e gareggiare contro altri tre amici. Per chi è davvero all'avanguardia, questo titolo consente di collegare il Game Boy Advance al cellulare, cosa che vi permetterà di scaricare una tonnellata di altre opzioni, piste e segreti annessi. Bene, a questo punto non ci resta che dirvelo chiaramente e senza mezzi termini: questo gioco è assolutamente imperdibile! E ora scusate... dobbiamo organizzare l'ennesima sfida redazionale!!!

• La mappa della pista vi mostrerà la vostra posizione rispetto agli altri concorrenti e l'indicazione del giro vi permetterà di decidere quando è il momento giusto per uno sprint!

• Il quadrante mostra costantemente la vostra velocità in gara in Km orari.



• Tenete d'occhio queste frecce che indicano le prossime curve... guidare sarà più semplice.

Tutti al volante!

Il quantitativo di opzioni per ogni corsa è veramente eccezionale. Sotto certi aspetti ricorda la vecchia serie dei "Lotus" per Amiga, ma in una cartuccia minuscola e senza tempi di caricamento! Una volta che avrete terminato il campionato e sbloccato tutte le macchine e i circuiti, resteranno comunque tantissime cose da fare. Il gioco vi dà la possibilità di creare le vostre piste personalizzate e quindi di sfidare la CPU, i vostri amici o persino voi stessi! E poi potrete sempre mettervi alla prova nel Time Trial, che vi consente di correre sia sulla pista asciutta che su un insidioso fondo bagnato. Cosa chiedere di più a un gioco di corse?



• Un'ultima curva e poi via a tutta velocità sul rettilineo!



Seconda Opinione!

È tutto oro quel che luccica?

Sarà che a me i giochi di corse non sono mai piaciuti, anche quando sono dei capolavori estremi... sarà che io sono completamente negata per questo genere... secondo me si tratta sì di un ottimo gioco di corse, ma in fondo è sempre la solita solfa! Sicuramente, tuttavia, i fan dei titoli di guida non potranno lasciarselo sfuggire!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Bella l'introduzione, fantastiche le condizioni atmosferiche, da urlo le vetture!

SONORO
Cosa c'è di meglio del sano vecchio Heavy Metal quando si tratta di correre?

GIOCABILITÀ
Appassionante e difficile al punto giusto.

LONGEVITÀ
Potrete costruire i vostri tracciati, e non è poco!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Se vi piacciono i titoli di corse amerete questo gioco alla follia!



Info!

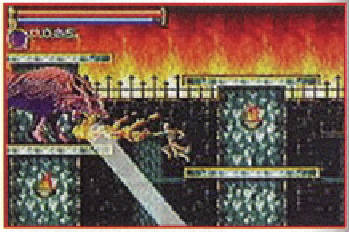


Chi l'ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON







Recensione di Lo Spaccone

Pipistrelli volano nel cielo e dietro ogni angolo si annidano vampiri assetati di sangue... c'è bisogno di un eroe!

Dopo un'apparizione poco più che decente su Nintendo 64, *Castlevania* è tornato alla gloria del 2-D. E questo non può che farci gioire, visto che tra l'altro l'ultimo titolo di *Castlevania* per Game Boy lasciava abbastanza con l'amaro in bocca. Questa volta per fortuna le cose vanno diversamente... pur essendo su di uno schermo grosso come una scatola di fiammiferi (e purtroppo molto buio!), *Castlevania* per Game Boy Advance ha un aspetto fantastico!

La storia che vi troverete di fronte è molto semplice. Dracula è tornato ancora una volta a piantare grane, quindi due giovani cacciatori di vampiri, Nathan Graves e Hugh Baldwin, si fanno carico di fermare i piani della creatura demoniaca e di rispedirla nell'oltretomba. Questo significa ovviamente che spetterà a voi infiltrarvi nel castello dell'odiato conte e salvare per l'ennesima volta il mondo. Ma state attenti, perché non sarà affatto una missione facile! A differenza degli altri titoli di *Castlevania* per Game Boy, in questa avventura non ci sono dei veri e propri quadri separati. Salirete di livello guadagnando preziosi punti di esperienza nel labirintico castello di Dracula, fino a quando non ne avrete visitato ogni singolo centimetro quadrato e non vi sarete liberati del suo scomodo inquilino. L'azione è quella classica della serie, con una moltitudine di nemici da eliminare a colpi di frusta, la sfida è ai soliti altissimi livelli e grafica e sonoro sono veramente ottimi. Ora probabilmente tutti voi starete aspettando un "ma" e purtroppo avete ragione... Non solo il gioco risulta troppo scuro per lo schermo del vostro Game Boy Advance, ma in più non c'è alcuna opzione link per giocare con gli amici! Inoltre, la versione giapponese disponibile in questo momento non è proprio il massimo, a meno che non conosciate almeno un po' questa lingua... il fatto è che spesso vi verranno spiegati in giapponese particolari vitali per andare avanti nel gioco. Il consiglio, a questo punto, è uno solo: per godersi appieno questo bellissimo titolo, sarà bene attendere almeno la versione occidentale in inglese (sempre che per voi l'inglese non sia altrettanto impossibile da capire...)!

• A causa dello stile di gioco che racchiude tutta l'avventura in un solo, enorme livello, la sfida è altissima.



Il passato degli ammazzavampiri



La nostra mini console preferita ha ospitato le avventure degli ammazzavampiri più famosi del mondo dei videogiochi fin dal lontano 1991. Infatti risale a quel periodo *Castlevania Adventure*, il primo tentativo di portare le atmosfere del mitico titolo sul Game Boy... purtroppo, il risultato è stato un fallimento totale! Gli elementi classici di *Castlevania* c'erano tutti (fruste, candele, pipistrelli), ma si trattava comunque di un'avventura piuttosto mediocre. Il successivo *Castlevania 2* non ha avuto sorte migliore, aggiungendo veramente poco al predecessore. *Castlevania Legends* del 1997 è stato l'ennesimo buco nell'acqua, un giochino divertente e nulla di più. Ma è bastata una sola occhiata al nuovo titolo per farci finalmente ricredere: siamo nel 2001 e il mito di *Castlevania* ha trovato giustizia anche sulle console portatili!



Seconda Opinione!



Datemi un dizionario giapponese!

Questo nuovo episodio di Castlevania è un gioco assolutamente fantastico, punto e basta. Certo, giocarlo in giapponese è impossibile, ma il problema verrà spazzato via con la prossima traduzione in inglese... e allora resterà solo la grandezza di uno dei più grandi miti dei videogame!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Perfetta, ma un po' scura.

SONORO
Effetti spaventosi e colonna sonora apprezzabile.

GIOCABILITÀ
La vecchia scuola non tradisce mai!

LONGEVITÀ
Come sarebbe a dire niente opzione link?!?

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Aspettiamo la versione occidentale e se ne riparlerà!

Info!

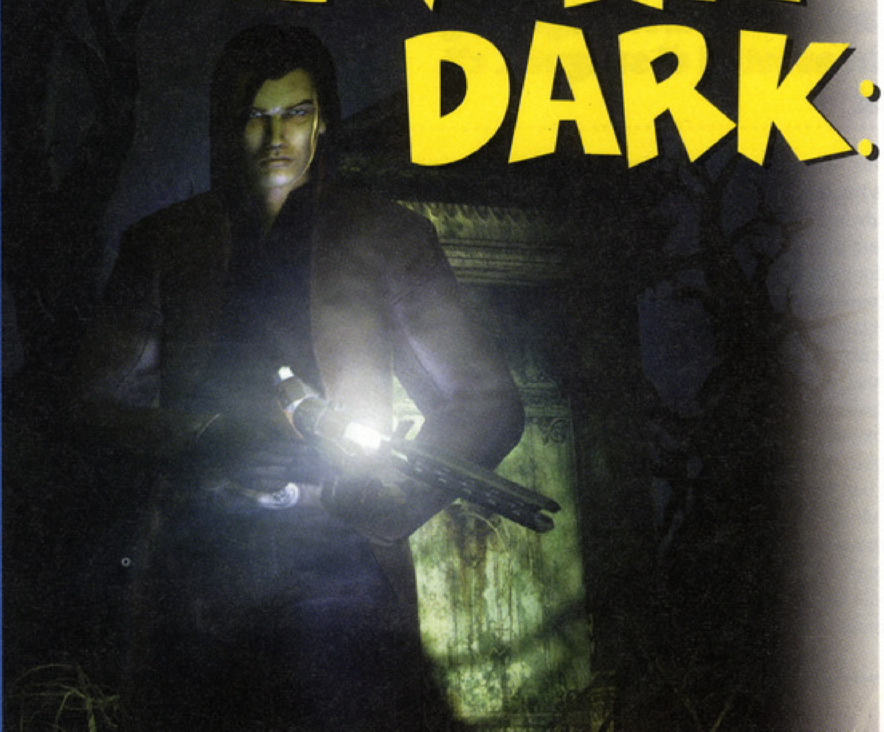


Chi l'ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Survival horror



Trucco rapido!

Se vi sembra di essere bloccati, c'è sicuramente qualcosa che non avete notato negli schermi precedenti. La difficoltà maggiore di questo gioco è proprio riuscire a scoprire qualunque indizio!



ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Come sarebbe a dire che non avete paura del buio? Nessuno può sfuggire a questo terrore atavico... soprattutto quando l'oscurità è popolata da creature che vorrebbero divorarvi in un solo boccone!

Quella di rimanere da soli è una paura piuttosto comune. Stare da soli nell'oscurità più completa è una cosa che non fa piacere a nessuno. Trovarsi soli in un posto buio e popolato da ogni sorta di creatura malvagia è una cosa che non augureremmo neppure al nostro peggior nemico... a meno che non si tratti di un videogioco! In quel caso, benvenuti in *Alone In The Dark*!

Questo terrificante titolo della Infogrames porta una decisa ventata di novità nel mondo del Game Boy Color. È infatti la prima volta in cui una console portatile può vantare un vero survival horror sul modello di *Resident Evil*, *Parasite Eve* e tutti i loro cloni più o meno famosi che quanti di voi hanno un Nintendo 64 o un'altra console conoscono sicuramente. Certo, anche *Alone in The Dark* è un fantastico survival horror, che sulla PlayStation è arrivato al suo quarto capitolo! Ed è proprio su questa quarta terrificante avventura che la versione per Game Boy Color è basata, anche se noi non vedremo il numero quattro nel titolo, che è stato omesso per evitare inutili confusioni. Infatti, questo è in assoluto il primo capitolo della saga a sbarcare sulla nostra mini-console preferita.
Ma torniamo a noi... *Alone In The Dark* è essenzialmente un film dell'orrore in versione videogame. Voi, naturalmente, vestirete i panni del protagonista, il tenebroso detective Edward Carnby, che si trova nell'inquietante Shadow Island per fare luce sulla misteriosa morte di un suo amico. Nella sua ricerca, Edward avrà a che fare con



Recensione di Duke







Seconda Opinione!



Sono un osso duro, sopravviverò!

Basta un aggettivo per definire questo Alone In The Dark: "incredibile"! Non avevo mai visto niente di simile su Game Boy Color e non si può non rimanere stupiti! È vero, certe volte è difficile orientarsi, ma una grafica e una trama del genere sono qualcosa di veramente imperdibile, soprattutto per gli appassionati di Resident Evil e compagnia!



• Edward sembra titubante. E chi non lo sarebbe, se dovesse camminare in un bosco da brivido come questo?



• Questa antica biblioteca non sembra destare l'interesse di Edward... forse è allergico alla polvere!

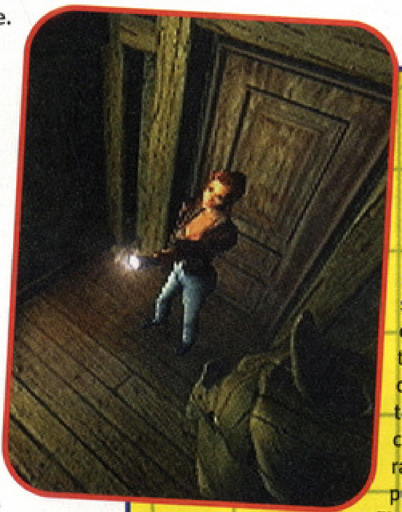


• Guardate questa casa... non è inquietante? E non l'avete ancora vista di notte!



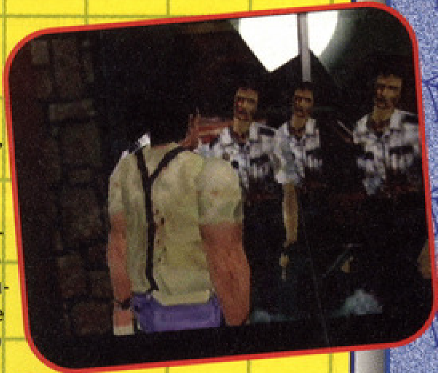
• Anche gli interni sono dettagliatissimi. Guardate questa spettrale camera da letto...

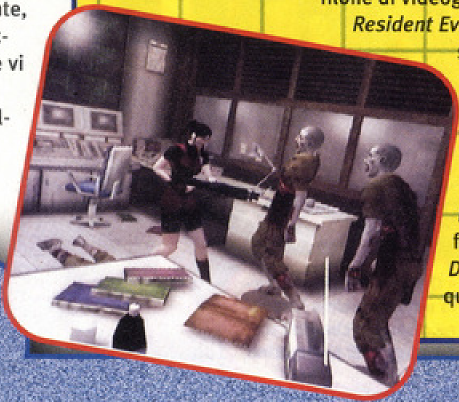
mistiche statue, indiani, collezionisti d'arte non proprio raccomandabili e strani mostri mutanti... Non proprio il massimo della normalità, vero? Bene, cosa dovrete fare per aiutare il nostro Carnby? Ma ovviamente esplorare in lungo e in largo Shadow Island, cercando indizi e risolvendo diversi enigmi per guadagnare l'accesso a zone inizialmente bloccate. E, nonostante il titolo affermi che siete "soli nel buio", purtroppo per voi scoprirete di avere compagnia: come avrete capito, i nemici da affrontare non mancano, perciò... fate buon uso delle vostre poche munizioni, è un consiglio! In realtà, la prima impressione che abbiamo ricevuto da questo titolo è stata quella, strabiliante, della grafica. Date un'occhiata alle immagini che vi proponiamo e diteci se non è anche per voi qualcosa di assolutamente spettacolare. Le potenzialità del Game Boy



Alle origini del terrore

Sapete davvero cosa significa survival horror? Si tratta di quei titoli in cui il protagonista se la deve vedere (con l'aiuto delle sue sole forze!) con ogni sorta di situazioni spaventose e inquietanti, di solito "condite" da terribili mostri... la parola d'ordine, in tanto orrore, è solo una: sopravvivere! Cosa che può rivelarsi un'impresa titanica, soprattutto quando i canoni del genere impongono che lo sfortunato protagonista inizi l'avventura senza neanche l'ombra di un'arma efficace per difendersi! La nascita di questo fortunato filone di videogiochi si deve all'ormai mitico *Resident Evil*, che fece la sua comparsa sulla PlayStation nel 1996 e decretò l'origine di un genere a sé, il survival horror, appunto. Da quel momento, i seguiti e i cloni non si sono più contati, da *Parasite Eve* a *Silent Hill* fino al nostro *Alone In The Dark*, ormai arrivato al suo quarto capitolo.









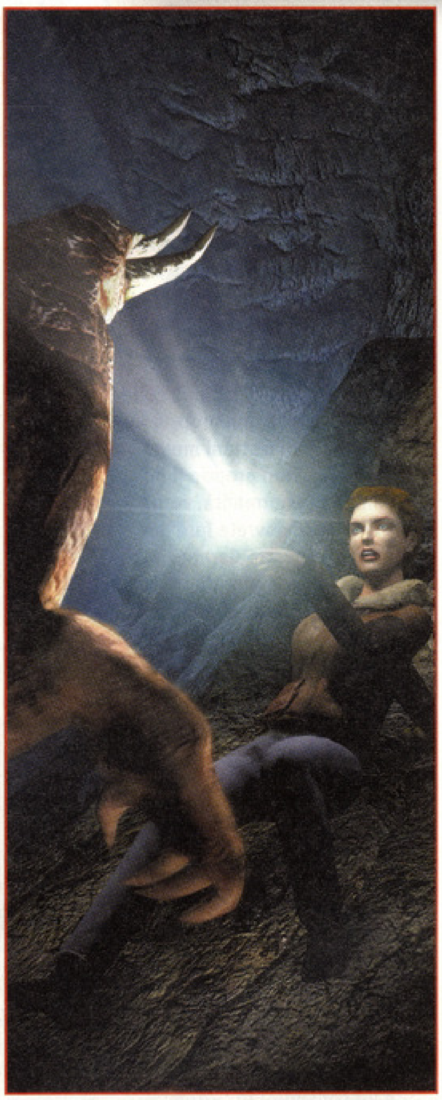


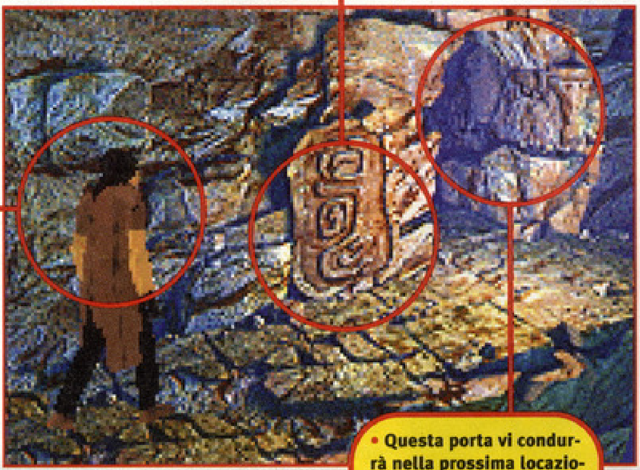
• Dove siamo adesso? Accidenti, è così facile perdersi sulla maledetta Shadow Island...



Color sono state sfruttate per garantire il massimo di realismo e dettaglio, tanto che le diverse aree sembrano dei veri e propri dipinti. Il vostro Edward potrà spostarsi liberamente in lungo e in largo nelle varie locazioni... e anche in profondità! Ovviamente ciò non servirà soltanto a farvi cadere la mascella per lo stupore, ma dovrete setacciare ogni centimetro quadrato di terreno se vorrete sperare di andare avanti!
Ma come sono riusciti gli sviluppatori a raggiungere questo incredibile livello visivo? Hanno utilizzato un astuto espediente sul personaggio principale. In realtà gli sfondi sono delle immagini bidimensionali, e l'illusione della profondità viene data dal fatto che la figura di Edward si ingrandisce se cammina verso di voi e diventa sempre più piccola man mano che si allontana verso lo sfondo. E il risultato è davvero impressionante! Aggiungeteci una trama seria e coinvolgente, che riesce a trasmettere perfettamente la sensazione di trovarsi soli con i propri incubi su un'isola buia... ed ecco che la Infogrames sfiora il capolavoro!

L'effetto complessivo è incredibile, soprattutto se ci fermiamo a considerare le limitate capacità del Game Boy Color, ma.... eh già, purtroppo c'è un "ma"! Il problema sta nel fatto che questo genere di giochi è stato appositamente concepito per quelle console che possono mostrare tutto il dettaglio della grafica su ampi schermi televisivi. Ammirare i pur splendidi sfondi dal minuscolo schermo del Game Boy non è proprio il massimo della vita. Anche il semplice spostarsi da un'area all'altra diventa piuttosto problematico, perché quando Edward entra in una sezione differente, questa non sempre è orientata nella stessa direzione della precedente. Considerando che molto spesso il personaggio è di dimensioni minuscole, perdere l'orientamento è molto, molto facile e questo va ovviamente a scapito del divertimento complessivo.
In più, l'aggiornamento delle dimensioni del personaggio non sempre è impeccabile: spesso la figura di Edward cambia troppo bruscamente, rompendo la fluidità del processo, e altre volte risulta decisamente fuori scala rispetto all'ambientazione in cui si trova. Ma in definitiva questi sono soltanto dei piccoli difetti per un titolo a cui va riconosciuto il merito di aver portato le capacità del portatile di casa Nintendo verso nuovi livelli. Resta soltanto da decidere se questo tipo di giochi sia adatto per il Game Boy Color. Generalmente, i titoli a cui siamo abituati puntano più sull'immediatezza e sul divertimento che non sull'esplorazione di sfondi tanto belli da guardare quanto piccoli. Siete disposti a rinunciare alla frenesia di gioco per godervi questa sontuosità grafica? A voi la scelta!



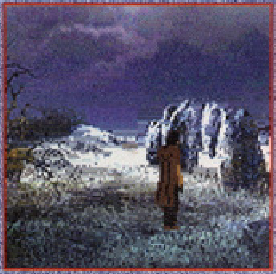


• Questi strani simboli tracciati sulla pietra potrebbero costituire un indizio. Da veri detective, non dovrete farvi sfuggire nulla!

• Ecco il protagonista della vicenda, Edward Carnby. Riuscirete a scoprire con lui i misteri di Shadow Island?

• Questa porta vi condurrà nella prossima locazione... sempre che abbiate il coraggio di proseguire!





Soli nel buio... la prima volta!



Il primo capitolo di *Alone In The Dark* (PlayStation) risale al 1997. Il protagonista era sempre il detective Carnby, che doveva ritrovare una bambina rapita da una strana organizzazione di pirati. La trama inquietante e le atmosfere cupe ne facevano un interessante survival horror, che non fu comunque considerato ai livelli del ben più acclamato *Resident Evil*.

Meglio soli...

Poiché ci troviamo di fronte a un survival horror, è logico aspettarsi di essere attaccati da tutta una serie di raccapriccianti mostri. Tuttavia, aspettatevi anche delle brutte sorprese, perché i combattimenti sono l'aspetto meno bello di tutto il gioco. Infatti, la visuale cambia in una specie di inquadratura dall'alto che rovina moltissimo l'atmosfera e la giocabilità. Un vero peccato che gli sviluppatori non siano riusciti a rendere gli attacchi dei mostri con la splendida grafica che caratterizza questo titolo!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Quando lo vedrete con i vostri occhi, non riuscirete a crederci!

SONORO
Gli effetti e la musica sono perfetti per creare la giusta atmosfera.

GIOCABILITÀ
Divertente, ma alla lunga ripetitiva.

LONGEVITÀ
Difficilmente lo rigiocherete dopo averlo finito... per fortuna vi ci vorrà un bel po'!

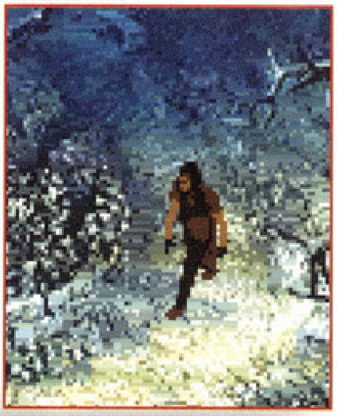
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Un gioco graficamente ottimo che fa raggiungere al Game Boy nuovi orizzonti... peccato che il genere non sia troppo adatto per una console portatile!







Cinque cose più paurose di Alone In The Dark



Pensate che *Alone In The Dark* sia pauroso? Vi piace provare deliziosi brividi di puro terrore? Allora tenetevi forte, perché qui in redazione abbiamo individuato cinque cose in confronto alle quali questo titolo è roba da dilettanti! Siete pronti ad affrontare la paura? E allora continuate a leggere e scoprite la nostra mini-classifica del terrore!

1. L'invasione natalizia dei parenti lontani ("Ohhh, Gigino, quanto sei cresciuto! Fatti abbracciare!!!").
2. Essere interrogati in matematica quando nel pomeriggio precedente avevate deciso che giocare ad *Alone In The Dark* era una buona alternativa allo studio.
3. Sognare un Pikachu grande come King Kong che abbatte i palazzi (tale incubo si ottiene con una delicata cena a base di peperoni e cipolle trifolate).
4. Il prezzo del Game Boy Advance d'importazione.
5. Essere costretti a giocare a *Tonka Raceway* per tre minuti di seguito.

Info



Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport



che BOMBA!

Spolverate le vostre racchette e preparate le palline da tennis, Mario sfida i campioni di Wimbledon!

MARIO TENNIS



Il mitico idraulico italiano di casa Nintendo è un vero eroe e non si tira indietro davanti a nulla. Così, quando gli hanno detto che doveva diventare un campione di tennis, non ci ha pensato due volte! Accompagnato da tutta la sua folta schiera di amici e nemici, Mario è pronto a conquistare tutti con un nuovo capolavoro!



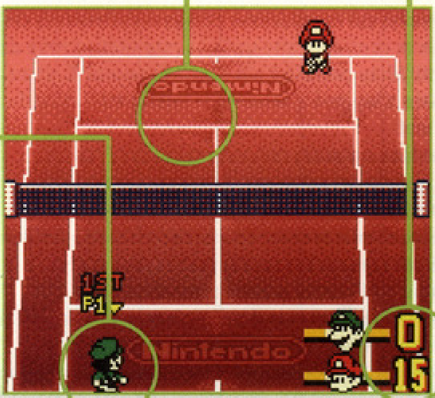
Recensione di Capitan Findus

Qualcuno di voi potrebbe forse pensare che costringere Mario a prendere in mano una racchetta da tennis non sia una buona idea, soprattutto se il tennis non è il vostro sport preferito e non avete mai voluto saperne neanche da lontano di ace, set, tie break e altre amenità del genere. E invece... incredibile, questo gioco è fantastico! La giocabilità va molto oltre il semplice buttare la palla al di là della rete, perciò anche se siete completamente digiuni di tennis, basterà un attimo per padroneggiare alla perfezione i comandi. E poi, diciamolo, imparare a giocare è sempre un piacere se a spiegare le regole è una graziosa fanciulla in gonnellino, come quella che appare nel dizionario che potrete consultare sullo schermo! Quando sarà tutto chiaro, potrete scegliere una delle opzioni di gioco e cominciare a divertirvi come matti! Ci sono tre diverse modalità di gioco. Nella prima potrete direttamente scegliere Luigi, Baby Mario o Donkey Kong per dare il massimo di voi in incontri singoli o in scatenati doppi. Quando vi sarete scaldati a sufficienza, sarà il momento di intraprendere la seconda modalità, che vi vedrà nei panni di un ragazzo (o di una ragazza, visto che potete scegliere il sesso e il nome del vostro personaggio) impegnato a diventare il migliore dell'Accademia di Tennis! Ebbene sì, in questo gioco troverete anche una componente da GdR che non vi deluderà sicuramente! All'inizio della storia arriverete come nuovo studente alla prestigiosa Royal Tennis Academy (una specie di Università del Tennis!) e farete conoscenza con le varie strutture del posto e con maestri e compagni. A quel punto starà a voi battere tutti gli altri studenti per diventare i più forti e arrivare a gareggiare contro

Si possono scegliere campi diversi per variare il gioco. Ad esempio, il campo di terra battuta non favorisce la velocità della pallina, mentre quello di erba è il più veloce di tutti.

Qui viene visualizzato il punteggio dei due giocatori. In questo caso, Baby Mario è in vantaggio di 15 a 0.

Ogni personaggio ha le sue caratteristiche particolari. Luigi è un giocatore medio, ottimo per i principianti. Baby Mario è il più veloce, Donkey Kong il più potente.







Trucco rapido!

Cercate sempre di colpire due volte la palla per dare più potenza ai vostri colpi. Sfruttate sempre la stellina che appare sul campo per schiacciare: quasi sicuramente metterete a segno il punto!

il migliore di tutti i tennisti... Mario! E non finisce qui, perché se vorrete rilassarvi dopo tante fatiche, c'è anche una sezione di mini-giochi, in compagnia di Baby Mario, Luigi e Donkey Kong! Non solo sono divertentissimi, ma vi permetteranno anche di migliorare le vostre capacità tennistiche! Anche se inizialmente vincere una partita potrà risultare complicato, presto comincerete a prendere confidenza col sistema di controllo, che è comunque facile e intuitivo.
Naturalmente, tutto questo senza contare numerose altre opzioni, la possibilità di sbloccare due personaggi nascosti e di collegare il vostro Game Boy a quello di un amico per organizzare esaltanti sfide all'ultimo ace!
Per quanto ci possiamo sforzare, non si riesce proprio a trovare un singolo difetto in *Mario Tennis*! Appena vincerete la prima partita verrete letteralmente rapiti, e continuerete a giocare senza accorgervene per almeno qualche ora... veramente incredibile! Ma, del resto, tutto ciò è il minimo che ci si possa aspettare da un gioco in cui figura il mitico idraulico Nintendo. E infatti è proprio così! Mario: un nome, una garanzia!



Mini-giochi

I mini-giochi di *Mario Tennis* sono davvero divertenti! Inizialmente ce ne sono tre, ma se sarete abbastanza bravi riuscirete a sbloccarne altri due. Scopriteli con noi!



Shooting Star
Un robot vi lancerà automaticamente la palla con cui dovrete colpire la stella al centro. Colpitela più volte di seguito per aumentare esponenzialmente i punti guadagnati da Luigi.

Target Shot
Questo mini-gioco mette alla prova la vostra bravura di tennisti. Se volete migliorare il vostro punteggio, dovrete eseguire esattamente i colpi che verranno richiesti a Baby Mario!





Banana Bunch
Donkey Kong si cimenta in una specie di squash in cui dovrete far rimbalzare la pallina contro il muro senza lasciarvela mai sfuggire e totalizzare punti colpendo le banane che vagano per lo schermo.



• Il menu iniziale vi mostrerà tutte le modalità di gioco di questo fantastico titolo... e vi assicuriamo che c'è davvero l'imbarazzo della scelta!



• Questa è la vostra cameretta nell'Accademia di Tennis. La dividerete con un altro studente, che sarà il vostro compagno nei doppi!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Fantastica, assolutamente fantastica!

SONORO
Musichette divertentissime.

GIOCABILITÀ
Appassiona immediatamente.

LONGEVITÀ
Non finisce mai!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Un altro capolavoro targato Mario!

Seconda Opinione!

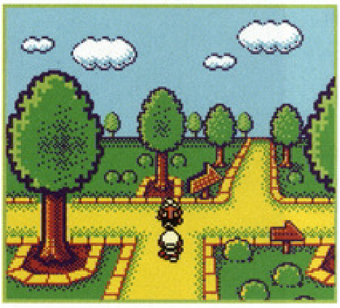


Questo gioco è un ace!

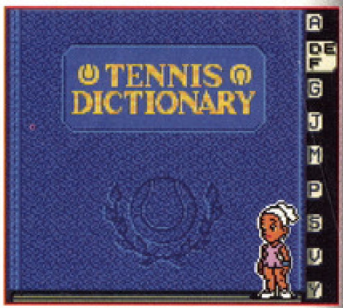
Un gioco semplicemente fantastico. Lo aspettavo con molta ansia e devo dire che le mie speranze non sono rimaste deluse. La grafica è eccellente, così come i controlli e la giocabilità. L'eventualità di annoiarsi è assolutamente nulla, grazie alla sua grande varietà e all'inserimento di una storia che lo rende simile a un divertente gioco di ruolo. Cominciare a giocare a Mario Tennis è facilissimo, smettere è veramente impossibile!



• Nella modalità Tour potrete scegliere il vostro personaggio tra un ragazzo e una ragazza altrettanto desiderosi di diventare i migliori.

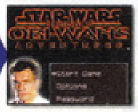


• Il giardino dell'Accademia di Tennis è sicuramente un bel posto per rilassarsi, ma... non c'è posto per i fannulloni, tornate ad allenarvi!!!



• Questa bella ragazza in tenuta da tennis sarà lieta di spiegarvi qualunque termine tecnico del dizionario. Come potete rifiutare il suo aiuto?!?

Info!



Chi l'ha fatto? THQ
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Avventura



Trucco rapido!

Continuate a menare fendenti con la vostra spada laser, perché così facendo potrete usare l'arma anche come scudo. Potrete anche respingere i colpi dei laser nemici. In alcuni casi è l'unico modo per eliminarli!

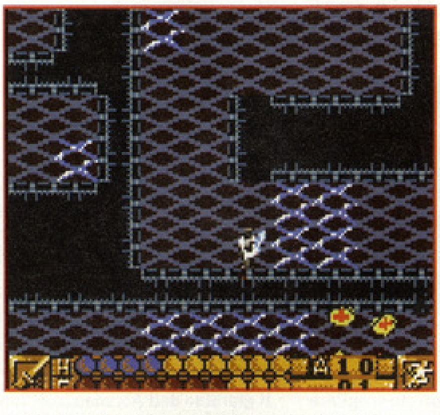
Tanto tempo fa, in una galassia lontana lontana...

STAR WARS EPISODE ONE: OBI-WAN'S ADVENTURES



Sono tempi oscuri per la Forza e per i Cavalieri Jedi (ma quando mai non sono nei guai, questi Cavalieri Jedi?)... chi si occuperà di riportare l'ordine e la pace? Già, proprio voi, nei panni del giovane Jedi Obi-Wan Kenobi! Se siete dei fan sfegatati di *Guerre Stellari*, avete amato il film *La Minaccia Fantasma* e avete sempre desiderato brandire una fantastica spada laser, questo è il gioco che fa per voi! Siete pronti a viaggiare dal consiglio dei Cavalieri Jedi alle paludi di Naboo, fino al combattimento finale con Darth Maul?

La strada verso la vittoria è piena di enigmi da risolvere, nemici da sconfiggere e una vagonata di robot da far saltare in aria. Il vostro maestro Qui Gonn Jinn vi dispenserà qualche utile e saggio consiglio all'inizio di ogni livello (certo, è facile parlare, quando la pelle che si rischia non è la propria!!!). Grazie al semplice sistema di password, i salvataggi non saranno un problema e voi vi ritroverete in un mondo pieno di droidi, navi spaziali, spade laser e assurde creature aliene. L'azione vi coinvolgerà sin dal primo secondo in cui metterete le mani su questo titolo... ma è proprio qui il problema, perché il gioco finisce per risultare veramente troppo breve. Certo, se siete dei veri campioni potrete scegliere la difficoltà più elevata, ma dopo solo otto livelli scoprirete comunque di aver sconfitto tutti i cattivi e sarà già ora di riporre la vostra fida spada laser! Questo è indubbiamente un difetto piuttosto grave, uno di quelli che rischiano di penalizzare seriamente un gioco, per quanto possa essere bello. Fortunatamente, però, questo *Obi-Wan's Adventures* è stato realizzato così alla perfezione che potremmo quasi chiudere un occhio! Per quanto riguarda il sonoro, la mitica canzone di *Guerre Stellari* non poteva certo mancare e anche gli effetti sono del tutto soddisfacenti. Ma il bello deve ancora venire! La qualità generale delle animazioni lascia veramente di sasso. Mentre vi muovete nelle ambientazioni che ricreano con abilità la terza dimensione, potrete usare la vostra mitica spada



• Gli appassionati della mitica serie di Guerre Stellari troveranno tonnellate di azione con cui confrontarsi!



Recensione di Duke



Seconda Opinione!

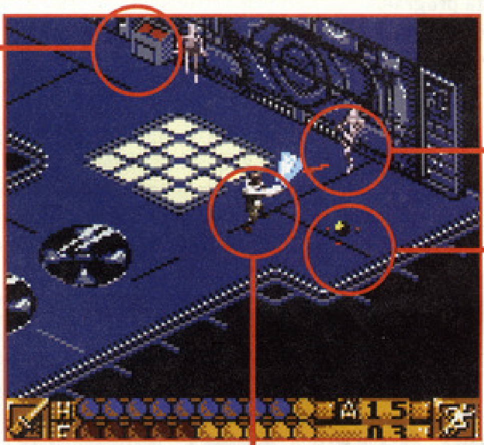
Marchi di successo

C'è sempre un modo sicuro per creare un videogioco di successo, basta mettere nel titolo il nome di Guerre Stellari! Già, perché da quando esistono computer e console si sono visti giochi mediocri andare ottimamente solo grazie al nome che portavano... Per fortuna, questo titolo risulta alla fine più che dignitoso. L'unico problema è che l'intera missione rischia di rivelarsi troppo facile per un giocatore esperto, quindi vi consiglio di pensarci due volte prima di sborsare i soldi necessari all'acquisto. E poi, fatemelo dire... io preferisco la prima trilogia!
Viva Luke Skywalker!!!

La saga continua



Come sicuramente saprete, *La Minaccia Fantasma* sarà seguito da altri due film, che narreranno il seguito delle avventure di Anakin, Obi-Wan e compagnia, fino al voltafaccia dello stesso Anakin, che diventerà il terribile Darth Fener. In questo modo, Lucas si ricollegherà alla classica trilogia di *Guerre Stellari* nata negli Anni '70. *Episodio 2* (ancora non si conosce il titolo sicuro) dovrebbe uscire nell'estate del 2002. Nel film vedremo probabilmente una storia d'amore tra Anakin (adesso adolescente) e Amidala, un Obi-Wan più anziano e saggio e naturalmente tonnellate di azione pura!
Parecchia gente in giro per il mondo sta sicuramente già contando i giorni che mancano all'uscita del nuovo film! Nel frattempo, se non avete mai visto la vecchia trilogia (*Guerre Stellari - L'Impero Colpisce Ancora - Il Ritorno dello Jedi*), vi consigliamo vivamente di colmare questa imperdonabile lacuna! Sono tre film assolutamente imperdibili, parola di Game Boy Mania!!!



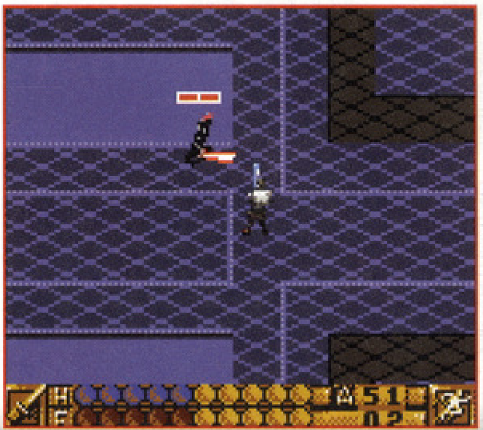
I droidi iniziali sono facili da abbattere... aspettate di vedere i nemici successivi!

Premete il pulsante A quando siete vicini a queste console: la luce rossa diventerà bianca e aprirete le porte chiuse.

Oggetti come questo vi restituiranno energia.

La vostra spada laser è una vera risorsa! Non solo è un'arma di offesa efficacissima, ma respinge anche i laser avversari... imparate a rivolgerli contro i nemici!

laser per attaccare o deviare i colpi dei nemici, oppure potrete sfruttare la Forza per spostare gli oggetti e distruggere le macchine. E dovreste vedere come sono realistici i movimenti del nostro Obi-Wan mentre realizza tutte queste strabilianti azioni! Il modo in cui i laser vengono deviati a seconda di come li colpite poi è davvero sorprendente (e vi consente di improvvisare dei letali attacchi di rimbalzo!).
Aggiungeteci delle notevolissime immagini di intermezzo prese direttamente dalle scene del film e scoprirete perché riteniamo che questo gioco sia così bello! I puzzle presenti sono quelli del più classico repertorio di casa LucasArts (come quelli sul pavimento stile *Indiana Jones*), ma in realtà sembra che al nostro giovane Obi-Wan interessi più la distruzione degli scomodi nemici che la soluzione degli enigmi! In definitiva, possiamo dire di essere di fronte a un titolo ben realizzato, contraddistinto da una licenza tra le più prestigiose del panorama cinematografico. I fan della serie sono avvisati!



• **Lo scontro finale sarà contro Darth Maul in persona... quel malefico mostro cornuto!**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Definita e dettagliata.

SONORO
Che domande, fantastico!

GIOCABILITÀ
Molto divertente....

LONGEVITÀ
...ma troppo breve!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

La Forza è potente in questo gioco!

Info



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport



Trucco rapido!

Abbiate l'accortezza di concludere le vostre acrobazie prima di toccare terra, o terminerete la vostra azione con un umiliante capitombolo!

Gli sport estremi arrivano finalmente su Game Boy Color e... lo fanno con stile! Ecco a voi Mat Hoffman!

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

che BOMBA!

Gli sviluppatori stanno veramente cominciando a dare il meglio di sé per quanto riguarda la programmazione su Game Boy, e questo *Mat Hoffman's Pro BMX* ne è un lampante esempio! La Activision è stata in grado di spingere le potenzialità della nostra amata mini console ai limiti massimi e con un gioco che è un capolavoro assoluto sotto tutti gli aspetti. Siete pronti ad accogliere gli spericolati campioni della BMX sul vostro Game Boy Color?

Gli sport estremi di questi tempi stanno avendo il loro momento di gloria su tutte le console, così la Activision ha deciso di portarli anche su Game Boy Color, e per farlo ha scelto il genio di Mat Hoffman! Questo giovane spericolato è un famoso campione di BMX che compete a livello professionale nelle gare di sport estremi da ormai quasi dieci anni. Il gioco che porta il suo nome si basa proprio su queste spettacolari gare e vi consentirà di scegliere tra otto differenti personaggi (tutti famosi campioni di BMX), ognuno con abilità e caratteristiche proprie. L'idea di base è molto simile a quella di *Dave Mirra's Freestyle BMX* per PlayStation, e consiste nell'effettuare incredibili acrobazie in sella alla propria bicicletta per ottenere

Seconda Opinione!



Voglio la BMX!

Questo capolavoro in miniatura non passerà sotto silenzio, questo è poco ma sicuro! Credevo che BXS Road Champ fosse un bel giochino, ma la Activision ci ha veramente lasciato a bocca aperta. Se siete dei fan degli sport estremi, non potete assolutamente lasciarvi sfuggire questo titolo, ma lo consiglio caldamente anche agli altri!









• Controllare la vostra BMX vi sembrerà inizialmente un'impresa titanica...



• ...ma vi basterà un po' di pratica per cominciare a stupire il pubblico!









Recensione di Lo Spaccone



punti e altri bonus. Per raggiungere lo stesso scopo si dovranno anche raccogliere (sempre con salti e acrobazie) le lettere disseminate per i livelli, che stavolta formeranno la parola T R I C K. Le sfide diventano più ardue man mano che si va avanti, ma sicuramente la vostra abilità crescerà di pari passo con la difficoltà del gioco, quindi il divertimento sarà sempre ai massimi livelli. La quantità di acrobazie disponibili è veramente incredibile e, a differenza di titoli come *Road Champs*, queste sono anche piuttosto semplici da effettuare! Per chi ama iniziare per gradi, c'è un intero livello di allenamento in cui potrete far pratica con tutti i comandi del gioco ed eseguire le prime acrobazie (che porteranno inevitabilmente a rovinose cadute, ma in qualche modo bisogna iniziare, no? Ci siamo passati tutti!). Tuttavia, questo livello iniziale non è affatto obbligatorio, quindi potrete saltarlo senza problemi per tuffarvi immediatamente nelle difficoltà della Modalità Carriera!

La cura per i dettagli è veramente alta... e si vede! Vi assicuriamo che questo gioco non mancherà di tenervi inchiodati al Game Boy per ore. *Matt Hoffman's Pro BMX* è senza ombra di dubbio il miglior titolo di sport estremo mai arrivato sulla nostra mini-console, e a questo punto non possiamo che attendere con impazienza anche l'arrivo del mitico *Tony Hawk's Skateboarding 2* sul Game Boy Advance!

Le migliori acrobazie dei campioni

Ogni personaggio del gioco ha le sue acrobazie speciali, che potrete realizzare a patto di saltare abbastanza in alto. Diamogli un'occhiata da vicino! Ah, notate che per "verticale" si intende quando saltate sulle rampe!



Matt Hoffman
Su strada - Double Back Flip: ▶ , B + ◀
Verticale - Double Flare: ▶ , B + ◀

Mike Escamilla
Su strada - Frontflip: ▶ , A + ▼
Verticale - Noo Foted Can Can: ◀ , A + ◀

Cory Nastazio
Su strada - Double Back Flip: ▶ , B + ◀
Verticale - Double Flare: ▶ , B + ◀

Joe Kowalski
Su strada - Frontflip: ▶ , A + ▼
Verticale - Rocket Queen: ▼ , B + ▲

Rick Thorn
Su strada - Front Flip: ▶ , A + ▼
Verticale - Rocket Queen: ▼ , B + ▲

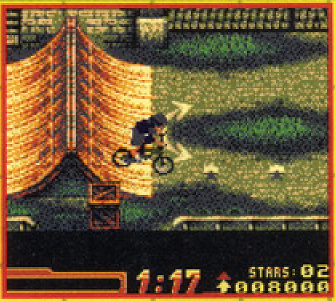
Dennis McCoy
Su strada - Body Varial: ▼ , B + ▲
Verticale - Rocket Queen: ▼ , B + ▲

Kevin Robinson
Su strada - Double Back Flip: ▶ , B + ◀
Verticale - Double Flare: ▶ , B + ◀

Simon Tabron
Su strada - Double Back Flip: ▶ , B + ◀
Verticale - Double Flare: ▶ , B + ◀

Chi è Mat Hoffman?





Mat Hoffman gareggia nelle competizioni di BMX dal 1992, e nel suo sport è uno dei campioni più famosi al mondo. Quando non è in sella (o in ospedale a riaggiustarsi le ossa rotte), Mat lavora per la sua marca di biciclette. Ovviamente il suo contributo al gioco che porta il suo nome è stato prezioso: ha dato utilissimi consigli agli sviluppatori per rendere il tutto più realistico possibile. E il risultato non poteva essere migliore!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Fantastica, ma manca un po' di colore.

SONORO
La musica presto diventa fastidiosa. Spegnetela!

GIOCABILITÀ
Impareggiabile, provare per credere!

LONGEVITÀ
Vi ci vorranno mesi per finirlo!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

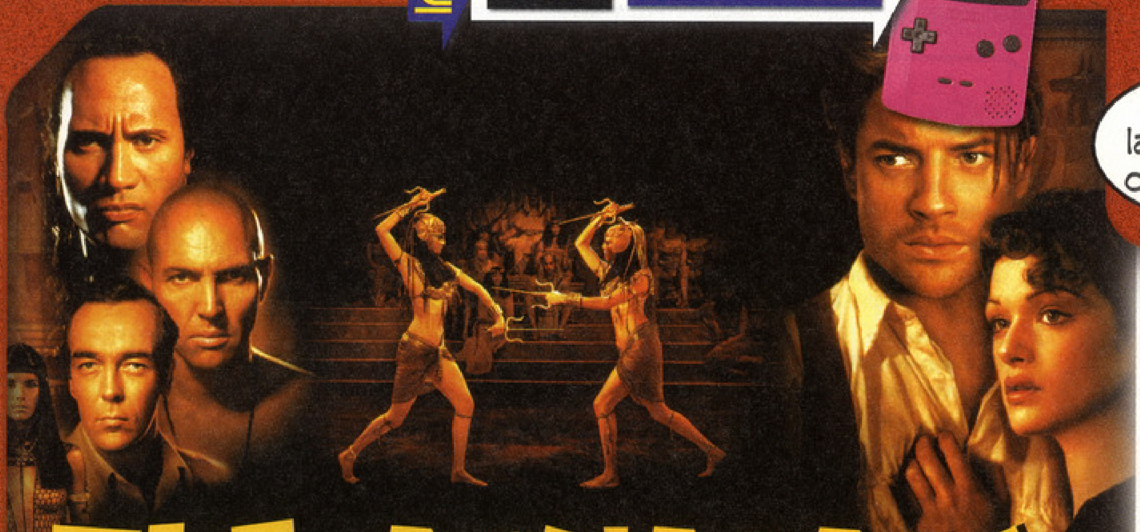
Un capolavoro di programmazione per Game Boy Color, assolutamente da non perdere!

Info!



Chi l'ha fatto? Havas Interactive
Quando esce? Estate
Di che si tratta? Platform





Attenti, la Mummia ci riprova!

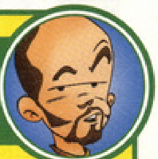


Recensione di Capitan Findus

THE MUMMY RETURNS

Le sabbie del deserto vibrano inquiete... enormi sciami di insetti emergono da antichi labirinti... i buoni temono per le loro vite... la Mummia è tornata!

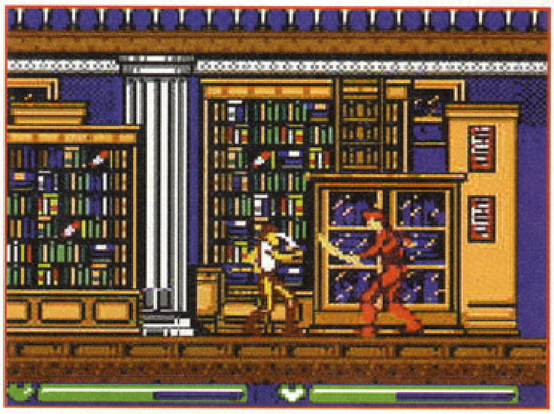
Seconda Opinione!



Non rubate in quella tomba!

I platform ad ambientazione horror sono molto popolari di questi tempi, e The Mummy Returns ne rappresenta un buon esempio, decisamente giocabile e molto divertente, anche se forse un po' troppo corto. Meritano la lode gli ottimi effetti sonori e il simpatico sistema di password. Se vi è piaciuto il film, probabilmente questo gioco fa per voi!

C'è voluto più di un anno prima che i personaggi del film *La Mummia* facessero la loro comparsa sul Game Boy, ma sembra che per il seguito non ci sarà bisogno di attendere così tanto... ebbene sì, è già arrivato! Il primo gioco era un platform appassionante, un concentrato di azione e divertimento che ricreava alla perfezione l'atmosfera del film. Riuscirà questo *The Mummy Returns* a fare di meglio? Temiamo proprio di no!



• **Se vi piacciono i duelli a colpi di spada, in questo titolo ne troverete fin troppi!**

La nuova avventura egiziana comincia quando Evelyn e Rick, ora felicemente sposati e con un figlio, si trovano a esplorare l'antico Tempio di Tebe e si imbattono in uno scrigno contenente un braccialetto a forma di scorpione. Da bravi ladri quali sono, non possono proprio fare a meno di portarselo a casa... ed è qui che cominciano i guai! "Ma cosa c'entra la Mummia con tutto questo?", diranno quelli di voi che non hanno visto il film. Semplice, il caro vecchio (soprattutto vecchio) Imhotep entra in contrasto cosmico con il suo antico avversario, il Re Scorpione. A questo punto, non vi resta che calarvi nei panni dei diversi protagonisti dell'azione per fermare il solito cadavere ambulante e le sue legioni di mummie, che vorrebbero come minimo dominare il mondo! Una delle prime delusioni del gioco è il fatto che si possono interpretare soltanto Rick, Evelyn e Ardeth, e che i tre personaggi sono praticamente identici. Inoltre, Evelyn somiglia veramente troppo a Lara Croft. Fortunatamente, lungo la strada si incontrano diverse sorprese... Dovrete aiutare Rick a togliere di mezzo orde di nemici col solo aiuto della sua pistola, raccogliere proiettili ed energia e saltare ogni

Trucco rapido!

Se vi sembra di essere bloccati in alcuni punti, tornate indietro nella strada percorsa: sicuramente c'è una leva che non avete tirato o un puzzle che non avete risolto!

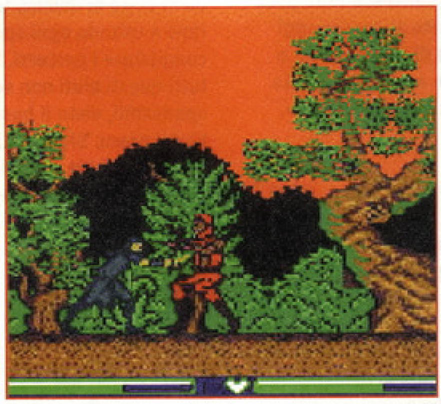
genere di ostacolo. Altri livelli del gioco vi coinvolgeranno in fughe a gambe levate da pericoli mortali (possiamo rivelarvi che la corsa finale vi farà letteralmente impazzire! Non nel senso buono, però...). In altri ancora vi troverete impegnati in una lotta all'arma bianca contro scheletri e mostri di ogni genere. C'è persino una sezione in stile sparatutto ambientata su un autobus! Purtroppo, il tutto è abbastanza semplicistico e ripetitivo, per cui il divertimento finirà per non durare troppo a lungo.

Questo aspetto negativo andava detto, ma aggiungiamo anche la caratteristica più divertente di questo titolo: nel corso dei livelli, vi sarà data di tanto in tanto l'opportunità di scegliere tra due diverse possibilità. Nel terzo livello, ad esempio, potrete decidere di seguire Rick che si lancia al salvataggio di Evelyn, oppure potrete aiutare Ardeth Bay impegnata in una furiosa lotta. Un altro tocco di classe è costituito dal sistema di password e dall'introduzione, entrambi in geroglifici fino a quando non premerete A per decifrarli.

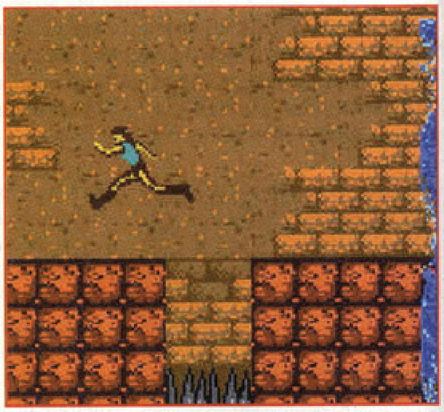
Mentre la grafica rimane nella media, un altro punto a favore del gioco è dato dal sonoro, pieno di rumori campionati ed effetti che vi lasceranno a bocca aperta. Peccato che questo seguito non riesca a eguagliare il suo predecessore in termini di atmosfera e giocabilità, ma i fan della serie lo troveranno comunque divertente al punto giusto.



• **Farsi strada in una tomba egizia popolata da eserciti di mummie inviperite è sempre stato il nostro sogno...**



• **Quando le spade non bastano... è sempre meglio avere a portata di mano una pistola, come insegnava il buon vecchio Indiana Jones!**



• **Ed ecco la nostra Lara impegnata nel salto della trappola... oops, volevamo dire Evelyn!**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Un po' troppo antica... ehi, ma quella non è Lara Croft?

SONORO
Carine le musiche, veramente portentosi gli effetti sonori!

GIOCABILITÀ
Nella media dei platform degni di questo nome.

LONGEVITÀ
Se vi è piaciuto il film...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Un'avventura discreta con qualche trovata originale... e tantissimi ragni!



La Mummia ritorna.... al cinema!

Recentemente uscito nelle sale cinematografiche italiane, il seguito del celeberrimo film *La Mummia* ha riscosso un buon successo, e non poteva essere altrimenti. Sono passati diversi anni dagli avvenimenti narrati nel primo film, e ora Rick ed Evelyn sono felicemente sposati e hanno un bambino di 9 anni. Ma i guai per loro non sono ancora finiti, perché il malefico Imhotep si è risvegliato ancora una volta per fare i conti col suo nemico, il Re Scorpione, interpretato dal lottatore di wrestling The Rock. Se ancora non lo avete visto, cosa aspettate? Appena ci distrarremo, sicuramente ci piomberà addosso il terzo episodio!!!

Info!



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!

Quando si tratta di collezionare trenta monete in appena un minuto, non è il caso di tentare evoluzioni da piloti di Formula Uno. Guidate con attenzione e non fatevene sfuggire neanche una!

WALT DISNEY'S MAGICAL RACING TOUR

Topolino e i suoi amici si divertono sui go-kart... noi un po' meno!



Recensione di Tanya

Siete mai stati a Disney World? Ma sì, quel gigantesco luna park pieno zeppo di giostre e altre amenità dedicate ai personaggi Disney, dove è la norma dormire nel castello di Cenerentola e fare due chiacchiere con Paperino! Se già non state nella pelle dalla voglia di vederlo, fatevi un giro in go-kart in questo magico mondo, grazie a *Walt Disney's Magical Racing Tour*!



• **Ma chi diavolo è questo Bruno Biggs?!? Ridateci Paperino e Pippo!**

Questo nuovo gioco di corse targato Activision ha una trama decisamente particolare. Sembra che quei piccoli guastafeste di Cip e Ciop abbiano rotto la macchina dei fuochi d'artificio di Disney World... nascondendoci dentro la loro scorta di ghiande! E adesso spetta a voi rimediare al disastro, ma aspettate di sentire come! Dovrete partecipare a una serie di corse su go-kart ambientate in diverse zone del parco, per raccogliere tutti i pezzi mancanti della macchina. Nascosti lungo le piste in stile *Mario Kart*, ci sono diversi potenziamenti che non mancheranno di tornarvi utili durante le gare. Ma quello che sicuramente lascerà un po' perplessi i fan dei personaggi Disney è proprio la scelta dei protagonisti che dovrete interpretare per vincere tutte le corse. Infatti, oltre ai già citati Cip e Ciop, vi troverete di fronte a una vagonata di sconosciuti come Baron Karlott, Polly Roger e Amanda Spike... ma chi accidenti sono? Altro mistero. Per non parlare di come sono disegnati... un ammasso di pixel senza speranza! Per fortuna, potrete rifarvi di questo affronto tirando ghiande in testa ai nemici, trasformandoli in rane e usando ogni sporco trucco per completare i percorsi. Va anche detto che tutti questi aiuti non sono poi così indispensabili, visto il basso livello di difficoltà del gioco. Sfortunatamente, vi basterà mezza giornata per sbloccare tutti i personaggi e tutte le sfide, poi non vi rimarrà neanche la consolazione di sfidare un amico, dato che questo gioco non è stato progettato per giocare in due. Insomma, ci troviamo di fronte a un titolo di corse moderatamente divertente ma, nonostante i suoi difetti (come la grafica veramente orribile), in grado di soddisfare almeno per un po' tutti i fan della Disney.





• **In redazione siamo arrivati alla conclusione che le macchinine appaiono così minuscole solo per le dimensioni titaniche delle testone dei personaggi che guidano! Che brutta grafica...**



Disney World non è solo!

In Italia le strutture che si avvicinano di più a dei parchi a tema sono Mirabilandia e Gardaland, ma negli Stati Uniti spopolano e sono tantissimi! Infatti, il caro vecchio zio Walt non è l'unico a essersi guadagnato l'immortalità attraverso attori travestiti da personaggi da lui creati. Ci sono infatti parchi gioco dedicati ad Asterix (in Francia), ai Puffi (Bruxelles), ai Lego, ecc.. Per non parlare dei fantastici Universal Studios, sparsi un po' ovunque nel mondo! Ora, la domanda sorge spontanea: perché qui da noi nessuno ha ancora pensato a fare un parco a tema dedicato a personaggi famosi come Dylan Dog e compagnia?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Orrore! Un essere umano di due anni avrebbe fatto di meglio!

SONORO
Una vera delizia per le orecchie!

GIOCABILITÀ
Rischia di diventare noioso.

LONGEVITÀ
Un bel po' di cose da fare.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Carino, ma la Disney merita di meglio

Seconda Opinione!



Giochino insulso!

Lo ammetto, a me il mondo targato Disney non è mai piaciuto. Neppure quando avevo cinque anni. Trovandomi tra le mani questo titolo, ho pensato: "Ahia, ecco il topo saccente che ritorna all'attacco!". E invece, niente Topolino... personaggi sconosciuti! In compenso, la grafica è veramente scandalosa, l'originalità da uno a dieci è sotto zero e la trama non la commento neppure. Dico solo questo: ma PERCHÉ per riprendere quei maledetti pezzi persi grazie a due stupidi scoiattoli bisogna partecipare a orribili gare di go-kart per tutto il benedetto perimetro di Disney World??? Ecco, ora mi sono sfogato.

Trucco rapido!

Controllare la velocità del vostro veicolo potrà rivelarsi un vero problema nei livelli più avanzati, quindi fate più pratica possibile! Accelerate per superare gli ostacoli e decelerate in curva.

Info!

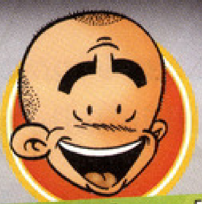


Chi l'ha fatto?	Lego Interactive
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



che BOMBA!

Folli corse fai da te e una valanga di simpatici piloti gialli!



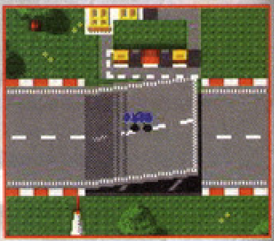
Recensione di Cataclisma

LEGO STUNT RALLY



Chi avrebbe mai pensato che i Lego sarebbero arrivati con successo anche sul mercato dei videogiochi? In ogni caso, siamo di fronte a un gioco di corse divertentissimo e straordinario... un capolavoro in miniatura, come sanno tutti i lettori che hanno giocato con i Lego almeno una volta nella loro vita!.

Lego Stunt Rally consiste essenzialmente nel partecipare a fantastiche gare per diventare il campione supremo del mondo dei Lego, ma comprende anche una simpatica opzione di costruzione delle piste. I vostri avversari saranno ovviamente i classici omini gialli che tutti conosciamo, nelle vesti di provetti piloti che dovrete sfidare attraverso tantissime ambientazioni differenti. Più sfide vincerete e più opzioni diventeranno disponibili nella sezione di costruzione dei circuiti! Questo vuol dire che se diventerete esperti piloti, potrete ideare delle piste sempre più fantasiose e divertenti su cui dimostrare la vostra bravura! Potrete inventare temibili curve insidiose, ostacoli di ogni tipo e forma e ovviamente gli immancabili salti... per poi provarli insieme agli amici! Ma ora diamo un'occhiata alla giocabilità di questo titolo. I controlli vi sembreranno a prima vista un po' strani, visto che non dovrete preoccuparvi di far girare la vostra macchina! Il vostro bolide affronterà le curve da solo, e tutto quello che dovrete fare sarà controllare la sua velocità mentre si aggira per il tracciato. Entrare troppo velocemente in curva o cercare di oltrepassare troppo lentamente gli ostacoli sarà dunque deleterio per la vostra gara! Lungo la strada troverete vari potenziamenti e armi che vi torneranno molto utili. Per farne uso, dovrete premere "Su" sulla croce direzionale. Insomma, un titolo divertente e immediato anche se non troppo impegnativo (il che, di solito, non è un pregio), ma per fortuna c'è la sezione di costruzione delle piste ad aumentare non poco la longevità!



• Più sfide vincerete e più opzioni diventeranno disponibili.



• Punto primo: costruire la pista. Punto secondo: scaldare i motori. Punto terzo... acceleratore a manettaaaaa!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
La plastica fa un bell'effetto!

SONORO
Quello tipico di una bella gara di corsa!

GIOCABILITÀ
Eccentrica ma divertente.

LONGEVITÀ
Costruire le piste è uno spasso!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Divertimento assicurato per grandi e piccini

Seconda Opinione!



Altro che mattoncini!

Con dei giochi divertenti e simpatici come questo sugli scaffali dei negozi, sembra che i titoli ispirati ai Lego siano quanto di meglio si possa trovare al momento per Game Boy Color! Dopo la recente abbuffata di titoli di guida tutti assolutamente identici, è un piacere notare che finalmente qualcuno ha trovato il modo di inserire un po' di originalità nella formula. Un gioco veramente degno di nota!



Prossimamente sui vostri schermi...

La Lego ha una miriade di assi nella manica per il 2001! Oltre all'ottima serie di titoli per il Game Boy, le altre console e il PC, sembra che stia per presentare anche una nuova linea di mattoncini... chissà cosa ci faranno costruire questa volta!

Info!



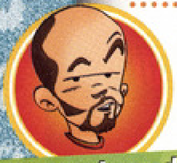
Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sparatutto



Trucco rapido!

Non lasciate che tutti quei mostri vi spaventino. Fatevi strada tra loro in maniera decisa, naturalmente tenendo sempre d'occhio l'energia!

Buzz è tornato, deciso ad andare fino all'infinito e oltre! Ma saremo disposti a seguirlo?



Recensione di **Birillo**

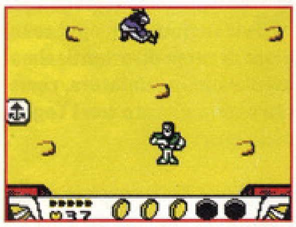
BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

Di questi tempi ogni film di successo genera un fenomeno inarrestabile di prodotti correlati, e tra questi figura anche l'immancabile videogame. Poteva Toy Story fare eccezione? Ma ovviamente no! Non solo il film della Pixar ha generato una serie di cartoni animati con protagonista il simpatico Buzz Lightyear, ma ora il Ranger Spaziale si è conquistato il suo angolino anche su Game Boy Color! Peccato soltanto che questo titolo non sia proprio ciò che si dice un capolavoro..

Nel gioco dovrete controllare Buzz mentre salta di pianeta in pianeta agguantando tutti i peggiori criminali della galassia. Il gioco è inquadrato con una visuale dall'alto, e voi vi ritroverete ogni volta a dover correre avanti attraverso schiere di nemici, mine anti-uomo e ostacoli naturali, per raggiungere la linea del traguardo prima dell'avversario di turno (solitamente un alieno brutto e cattivo). Una volta passata la famosa linea, Buzz e il suo nemico si affronteranno in duello fino a quando uno dei due non avrà la meglio. È sicuramente un'idea buffa e abbastanza originale... e avrebbe anche funzionato, se non fosse per il sistema di controllo, assolutamente inadeguato! Temiamo proprio che non mancherà di farvi infuriare in più di un'occasione, come è successo a noi! Infatti, il nostro Ranger Spaziale si può spostare solo in avanti e di lato (e anche piuttosto lentamente!), perciò se proverete ad andare in giù, quel bietolone in armatura bianca e verde non si girerà, ma comincerà a camminare all'indietro, continuando a sparare in avanti!!! Questo rende praticamente impossibile schivare tutti i mostri e gli ostacoli dei livelli. E questi seccatori affollano letteralmente i quadri e risucchiano l'energia di Buzz con una facilità impressionante! Insomma, troppo presto il tutto diventerà un po' ripetitivo e frustrante. E neanche la grafica riesce a salvare questo gioco, visto che non è per niente pulita e definita, e certamente non rende giustizia al Ranger Spaziale della Pixar... un vero peccato. Il consiglio finale è chiaro: godetevi i film e le serie animate, comprate i giocattoli e i gadget se vi piacciono, ma se non avete soldi da buttare, evitate questo titolo!



• Visto che Buzz non ha neanche imparato a girarsi e sparare in diverse direzioni, siamo giunti alla conclusione che l'istruttore dei Ranger Spaziali deve essere un mentecatto!



• E il primo mascalzone è sistemato! Mai mettersi contro un Ranger Spaziale!



• Anche la testona verde è storia. Un'altra grande vittoria dell'eroico Buzz Lightyear...

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Disordinata e poco definita.

SONORO
E questo lo chiamate sonoro???

GIOCABILITÀ
A metà tra una corsa a ostacoli e uno sparatutto.

LONGEVITÀ
Lo finirete molto presto, sempre che non vi stanchi prima.

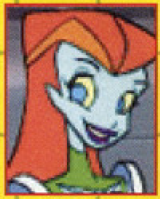
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Un gioco strano, rovinato da troppi difetti

Ranger spaziali a rapporto!

Nel caso non abbiate mai visto il cartone animato, ecco la vostra occasione di conoscere i simpatici amici di *Buzz Lightyear*!



• Mira Nova
Pur essendo una principessa, è diventata un Ranger Spaziale per portare la pace nella galassia. È intelligente, sa leggere nella mente delle persone e può persino attraversare i muri! Una signorina veramente utile!



• Zurg
Zurg è il nemico numero uno di Buzz Lightyear e il suo unico desiderio è dominare l'intera galassia. Fortunatamente, i suoi piani malefici sono sempre vanificati dal nostro eroe!



• Booster
È il cadetto grande e forte ma un po' sempliciotto, che tenta di dimostrare il suo valore in ogni occasione utile e inutile. Inoltre, è convinto che Buzz sia il migliore Ranger dell'universo, alimentando le sue già troppo sviluppate manie di protagonismo!



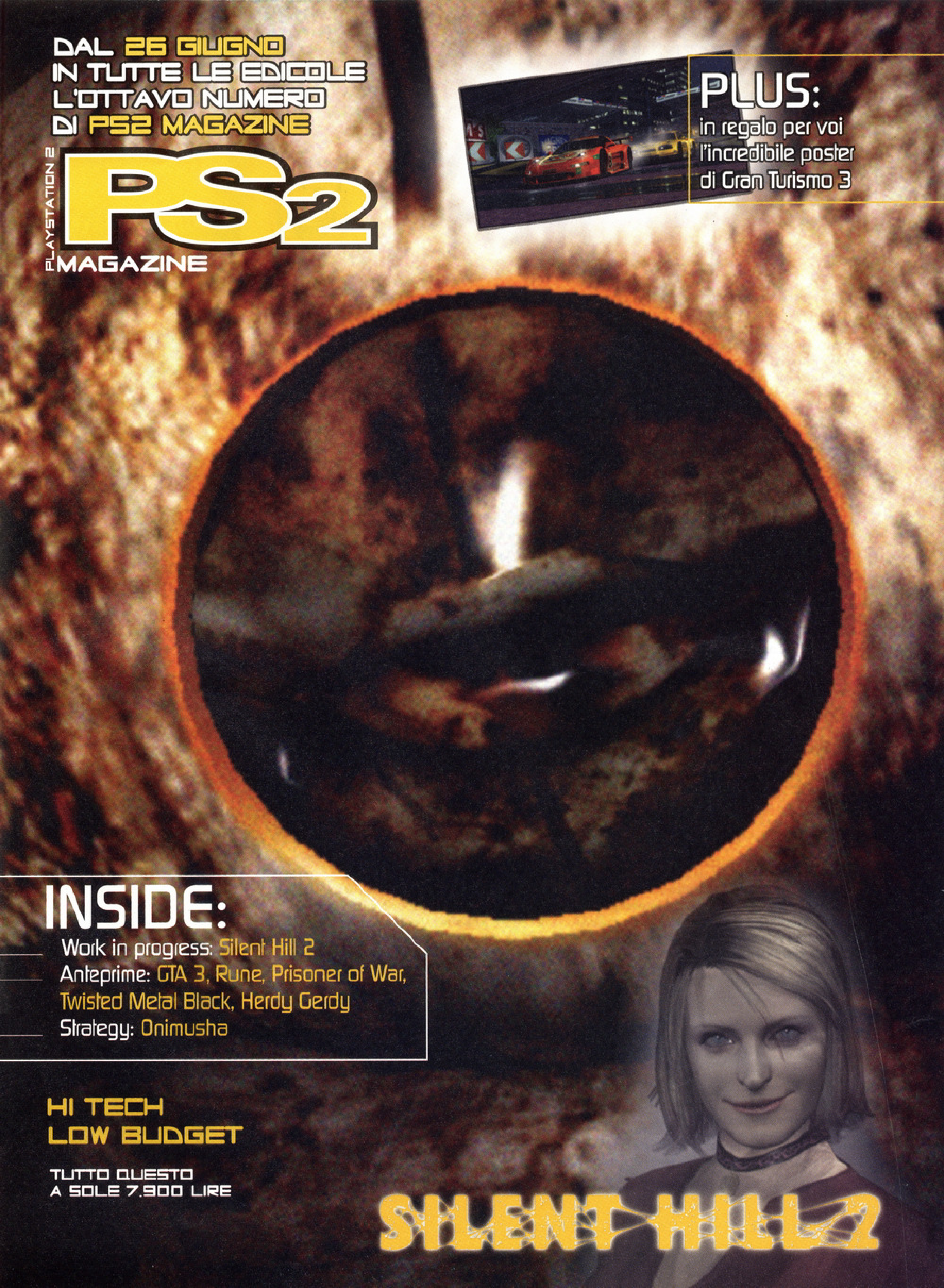
• XR
XR è un altro nemico di Buzz, un robot molto cattivo che finisce per andare in mille pezzi in ogni puntata del cartone animato... ma si ricostruisce ogni volta e ritorna sempre, con più oggetti addosso di un coltellino svizzero!!!

Seconda Opinione!



Hanno fatto un torto a Buzz

Vi dirò senza mezzi termini che a me il personaggio piace tantissimo... forse sono stata l'unica a piangere come una fontana quando nel primo Toy Story il povero Buzz scopriva di essere soltanto un giocattolo incapace di volare da solo!!! E quindi mi aspettavo grandi cose da questo gioco, pur avendo visto fin dalle anteprime che la grafica non sarebbe stata un granché. Invece... sono indignata! Si sono limitati a sfruttare il nome del mio beniamino per tirare fuori un prodotto a dir poco mediocre sotto tutti gli aspetti! Vedetevi Toy Story e lasciate perdere questa porcheria!


DAL 26 GIUGNO
IN TUTTE LE EDICOLE
L'OTTAVO NUMERO
DI PS2 MAGAZINE
PLAYSTATION 2
PS2
MAGAZINE
PLUS:
in regalo per voi
l'incredibile poster
di Gran Turismo 3
INSIDE:
Work in progress: Silent Hill 2
Anteprime: GTA 3, Rune, Prisoner of War,
Twisted Metal Black, Herdy Gerdy
Strategy: Onimusha
HI TECH
LOW BUDGET
TUTTO QUESTO
A SOLE 7.900 LIRE
SILENT HILL 2

Info!



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

L'energia scarseggia parecchio, quindi annotatevi le password e fate molta attenzione, anche al livello di difficoltà più semplice!

LION KING: SIMBA'S MIGHTY ADVENTURE

Sentitevi dei veri leoni insieme a Simba!



Recensione di Capitan Findus

Che piaccia o no, la Disney ha indubbiamente stile. Questo fortunatamente significa che la maggior parte dei videogiochi tratti dalle sue produzioni è piacevole, quando non un capolavoro. Il *Re Leone* è stato un film piuttosto popolare e dal suo successo è nata ovviamente tutta una serie di gadget e di cartoni animati, tra cui questo divertente *Simba's Mighty Adventure!*

Nel gioco dovrete interpretare il giovane leoncino Simba e guidarlo attraverso livelli coloratissimi alla ricerca di insetti, stelle e vari pezzi di un amuleto dorato.

Come ci si poteva aspettare, la grafica è una vera esplosione di colori ed è molto definita, mentre il gioco comprende tutti i personaggi del film. Si tratta del classico platform con ogni genere di ostacoli da affrontare e un boss da sconfiggere alla fine di ogni livello. In più, potrete divertirvi con alcuni simpatici mini-giochi. Aggiungeteci un sonoro davvero notevole e avrete un prodotto interessante e ben confezionato. L'unico difetto è l'eccessiva facilità con cui si completa l'avventura, ma *Simba's Mighty Adventure* risulta in fin dei conti godibile e divertente. Lo consigliamo vivamente a tutti i fan del cartone animato e naturalmente del piccolo Simba!



• Tenete d'occhio i mini-giochi di questo titolo! Ecco Timon e Pumbaa che si divertono con il gioco degli insetti... che bel modo di passare il tempo, vero?



• Quel malefico serpente non vuole farci passare... ma non lo sa che siamo i futuri re della savana? Dovremo farglielo capire a zampate!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Brillante e colorata.

SONORO
Tutti i suoni della giungla misteriosa!

GIOCABILITÀ
Classico platform con qualche extra.

LONGEVITÀ
Non è certo infinito, ma neanche brevissimo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Divertimento assicurato per tutti gli amanti dei platform!

Crudelia De Mon è tornata... e vuole ancora pellicce di dalmata!

Info!



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

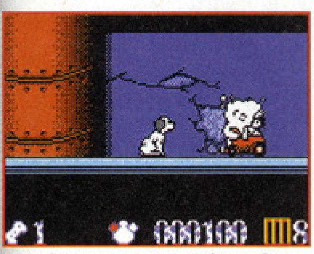




Recensione di Duke

102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE

Il primo film con attori in carne e ossa de *La Carica dei 101* è stato un vero successo, quindi non c'è voluto molto prima che ne nascesse un seguito. Il fatto che non esistesse un vero e proprio seguito del cartone originale non ha minimamente intralciato la marcia della Disney verso un nuovo mare di incassi. Bene, questo è il platform del nuovo film... e non è niente male!



• Anche se avremmo qualcosa da ridire sulle proporzioni non proprio rispettate, quella davanti a voi dovrebbe essere la macchina di Crudelia... meglio darsela a gambe!

Questa volta dovrete calarvi nei panni di uno dei pestiferi cuccioli dalmata resi famosi da cartoni animati e film (potrete scegliere tra Domino e Oddball) e dovrete fare di tutto per mettere i bastoni tra le ruote alla perfida Crudelia De Mon. È il minimo, visto che quella strega isterica vorrebbe trasformare i vostri simili in pellicce a pois! Attraverserete un buon numero di livelli pieni zeppi di ostacoli da superare e andrete avanti grazie a un sistema di password che comprende ossi, ciotole e altri oggetti per cani! Purtroppo, ogni livello è praticamente identico al precedente, ma le sorprese in termini di giocabilità saranno abbastanza interessanti da spingervi a vedere quello successivo. La grafica è molto dettagliata e colorata, e il sonoro è piuttosto buono. La trovata vincente è fondamentalmente una sola: proprio quando comincerete ad annoiarvi, il gioco introdurrà intermezzi con i personaggi del film, qualche simpatico mini-gioco e cose del genere. Insomma, nonostante i suoi protagonisti, non si può proprio dire che sia un gioco... da cani!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Difficilmente i giochi Disney fanno passi falsi in questo campo...

SONORO
Adeguato e simpatico.

GIOCABILITÀ
I livelli si assomigliano troppo!

LONGEVITÀ
Piuttosto facile da completare, ma i bonus non mancano!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Un simpatico platform pieno di cuccioli maculati!

Trucco rapido!

Cercate di arraffare tutti gli oggetti e i potenziamenti che trovate, soprattutto nell'officina di Whistler, dove troverete anche le password dei livelli!



Recensione di Lo Spaccone

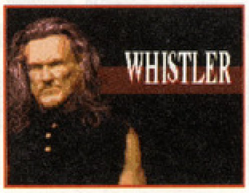
Info!



Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



BLADE



• Questo è Whistler, il vecchio amico di Blade sempre pronto ad aiutarlo con tutte le sue conoscenze e risorse. Vi sarà utilissimo nel gioco.



• Ahi ahi... sembra che i nostri nemici siano parecchio cattivi... voi che ne dite?

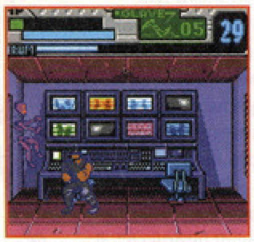


• Per fortuna, dopo una dura notte di caccia al vampiro, l'alba segna la fine delle nostre fatiche..

Paletti e corone d'aglio? Roba superata! A Blade bastano spada, fucile e kung-fu!

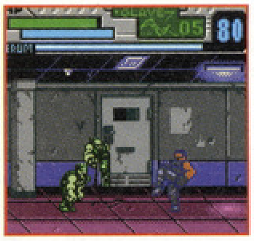
I giochi che sfruttano la licenza di famose serie televisive o di film comparsi sul grande schermo sono sempre di più al giorno d'oggi, e purtroppo la maggior parte delle volte questi prodotti si limita a farsi trainare dal nome senza brillare per bellezza o originalità. In questa triste realtà, *Blade* si rivela un titolo decisamente ben fatto e divertente.
Ovviamente si tratta di aggirarsi per i livelli interpretando quel matto infuriato di Blade e massacrando vampiri a più non posso... perché, cosa vi aspettavate?!?

Ogni livello di *Blade* è leggermente diverso, in modo da offrirvi nello stesso gioco sezioni sul modello dei classici sparatutto e quadri in stile picchiaduro a scorrimento orizzontale, genere che nonostante la sua veneranda età non manca mai di fascino! Soprattutto se i diversi livelli hanno una sola cosa che li accomuna tutti: sono pieni zeppi di vampiri che hanno in testa come unica idea quella di toglervi di mezzo una volta per tutte. A proposito, conoscete la storia di Blade, vero? È vampiro solo per metà, e così ha tutti i pregi dei vampiri (forza sovrumana e amenità del genere) senza condividerne le debolezze, tra cui i soliti problemi con la luce del sole! Insomma, è il miglior cacciatore di vampiri che si sia mai visto in questo mondo. Blade ha bisogno di iniettarsi di tanto in tanto un particolare siero per evitare di trasformarsi completamente in una creatura della notte. Nel gioco questo inconveniente si traduce in un limite di tempo entro il quale dovrete completare la vostra missione, pena il fallimento della stessa! Il vostro compito sarà quello di bloccare (vale a dire sterminare!) una nuova razza di vampiri che credono di poter diventare onnipotenti e dominare il mondo, proprio come si vedeva nel film. Nella vostra violentissima missione, avrete l'aiuto del fidato Whistler, l'uomo che ha cresciuto Blade e ha scoperto il siero per aiutarlo. Superare i vari livelli sarà divertente, soprattutto se pensate che potrete letteralmente prendere a calci sulle gengive con una miriade di mosse divrse quei maledetti vampiri, e lo potrete fare godendovi una grafica davvero notevole! Si poteva fare di più per il sonoro e anche per la longevità del gioco.
Tuttavia, per una volta un film trasferito sul Game Boy ha dato vita a un gioco più che rispettabile, per cui non ce la sentiamo proprio di lamentarci!



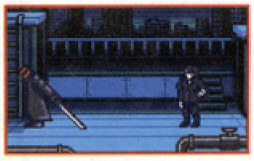


• Siete pronti a imbracciare il vostro speciale fucile antivampiri? Forza, fate a fette quei succhiasangue a tradimento!









Seconda Opinione!



Che mito questo Blade!

Sarà che io i vampiri proprio non li sopporto... già nel film da cui è tratto questo videogioco ero felice di vederli sconfitti a suon di botte e fendenti di katana, ma poter addirittura impersonare Blade e dare tanto filo da torcere a quei maledetti è davvero il massimo!
E poi ammetto che i picchiaduro a scorrimento sono sempre stati il mio forte, quindi per me questo gioco è un mito! Se la pensate come me, afferratelo al volo e non ve ne pentirete!

Blade sul grande schermo

Il film di *Blade* (1998) vedeva uno scatenato Wesley Snipes nei panni del furioso ammazzavampiri. Il protagonista ha ottenuto i suoi straordinari poteri a causa del morso vampirico che sua madre ha ricevuto poco prima di metterlo al mondo e morire.
Perciò Blade è assetato di vendetta contro tutte le creature della notte, ma non sa che avrà un ruolo fondamentale nel liberare il mondo da una nuova specie di vampiri, che rischia di diventare una seria minaccia per l'intero genere umano. Bene, se i ritmi indiavolati e le scene splatter del film vi sono piaciuti, sappiate che il secondo episodio della storia dell'eroe mezzo vampiro è già in fase di produzione e arriverà nel 2002!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Personaggi grandi e fantastici combattimenti.

SONORO
Niente di speciale.

GIOCABILITÀ
Non vi annoierete di certo!

LONGEVITÀ
Finisce troppo presto.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Un bel po' di azione frenetica e divertente!

Info!



Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura





Recensione di Tanya

SCOOBY-DOO: CLASSIC CREEP CAPERS

Finalmente è arrivato! È Scooby-Doo, ed è proprio sui nostri Game Boy Color!



Questo gioco sicuramente meritava di più. Se non altro, per il fatto che i suoi protagonisti sono quelli di un cartone animato che quando noi poveri vecchi redattori eravamo bambini (qualche migliaio di anni fa???) era un vero mito!!! Forse non molti di voi lo ricordano, ma vi assicuriamo che era un cartone grandioso... e proprio per questo, la presente avventura doveva essere prodotta con un pochino più di cura!

E così, dopo essere stato relegato per anni nella cerchia dei "vecchi cartoni animati privi di interesse", il mitico Scooby-Doo torna finalmente alla carica. Dopo tre lungometraggi e un film con attori in carne e ossa in programma, il cane-detective più amato di tutti i tempi torna a raccogliere il successo che gli spetta, quindi questo *Classic Creep Capers* (uscito sia per Game Boy Color che per N64) non poteva uscire in un momento più propizio. Peccato che gli sviluppatori siano riusciti a darsi la zappa sui piedi con una potenza inaudita... Appena il gioco comincerà, i fan del grande Scooby non potranno che gioire di fronte all'ottima grafica e al sonoro perfettamente in tema. L'introduzione iniziale è in pieno stile cartoon, con dialoghi divertenti e animazioni incredibilmente vicine a quelle della serie televisiva. Quello che seguirà sarà il classico mix di indizi, inganni, intrighi, inseguimenti e chi più ne ha più ne metta. Purtroppo la giocabilità non raggiunge gli ottimi livelli di grafica e sonoro. L'azione consiste in un misto di avventura e puzzle: bisogna trovare determinati oggetti e usarli per risolvere problemi ed enigmi vari, il che risulta abbastanza divertente. Poter interpretare tutti e quattro i personaggi umani è piuttosto gradevole, anche se le differenze tra loro sono di fatto inesistenti. La parte negativa riguarda unicamente la brevità del gioco: con solo sei livelli, una volta che avrete scoperto il mistero potrete terminare di nuovo il gioco in meno di mezz'ora! Non ci sono extra da sbloccare, nuove sezioni, possibilità di interagire con il Nintendo 64, niente di niente! Insomma, il gioco è bello finché dura... ma dura veramente troppo poco. Un vero peccato, perché con una longevità decente questo *Classic Creep Capers* sarebbe diventato un must assoluto per tutti i possessori di GBC e per tutti i fan di Scooby-Doo.

Seconda Opinione!



Il mito della mia infanzia fatto videogioco!

Questo titolo dedicato a Scooby-Doo ha un aspetto fantastico! Gli sprite sono ottimamente animati, i collegamenti tra i livelli ricordano il cartone animato e la musica è fedelissima a quella della serie televisiva! I presupposti per un capolavoro ci sono tutti... peccato che appena comincerete a giocare scoprirete che il gioco è di una facilità disarmante e di una brevità incredibile. E pensare che avrebbe potuto essere uno dei giochi dell'anno!

La vera storia di Scooby-Doo

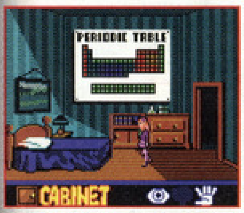
Hanna&Barbera presentarono "Scoobert Doo" al mondo nel 1969. La serie si ispirava al programma radiofonico degli Anni '40 "I Live a Mistery" e alla sitcom "The Many Loves of Dobie Gillis". Da questo mix nacque la storia della Mistery 5, che parlava di cinque ragazzi che viaggiavano per il paese in un camioncino alla ricerca di misteri da risolvere. Un alano accompagnava i protagonisti, ma era solo un personaggio di secondo piano. Invece, alla fine si decise di aumentare l'importanza di Scooby e si lasciò da parte il look horror a favore di uno più comico. Da allora il successo della serie non si è mai arrestato e adesso sta persino arrivando un film (lo stanno girando in Australia)!



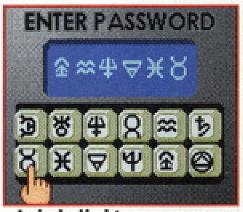
• **Fossimo in voi non esiteremmo un attimo a nasconderci per sfuggire a questo mostro!**



• **Shaggy e Scooby trovano Velma alle prese con un indecifrabile indizio..**



• **Daphne decide di farsi un pisolino prima di risolvere il mistero.**



• **I simboli vi torneranno utili quando dovrete inserire le password!**



• **Ecco a voi il mitico Scooby, in tutto il suo splendore!**



• **Shaggy, Scooby, attenti alla botola!!! Uhm... troppo tardi...**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Roba da lasciare a bocca aperta!

SONORO
Non potrete fare a meno di fischiettare le musiche!

GIOCABILITÀ
I puzzle sono divertenti, peccato che siano così pochi.

LONGEVITÀ
Purtroppo lo finirete prima di accorgervene!

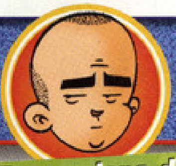
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Un vero peccato... sarà per la prossima volta, Scooby!

Trucco rapido!

Fare esperienza è assolutamente essenziale. Non scappate mai da un combattimento a meno che non abbiate veramente poca energia. Siate coraggiosi!



Recensione di Cataclisma

Info!

DINOSAUR'US

Chi l'ha fatto?	EA
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Si torna nel Giurassico! Ma allora è un vizio...

DINOSAUR'US

Milioni di anni fa i dinosauri popolavano la Terra e a quanto pare saltellavano di piattaforma in piattaforma mangiando mele come i Pokémon. Beh, almeno questo è quanto ci suggerisce l'ultimo titolo targato Electronic Arts... che poteva essere molto più curato e divertente.

Dinosaur'Us è un platform piuttosto classico, ma con qualcosa che ricorda vagamente la serie di *Pokémon*. Quando lo abbiamo provato in sede di anteprima, l'impressione che ne abbiamo avuto era stata abbastanza positiva, ma speravamo che potesse migliorare sotto alcuni punti. Purtroppo, questo non è successo. Comincerete la vostra avventura giurassica nei panni di un dinosauro appena nato, che dovrete controllare mentre il suo gruppo si fa strada nel mondo preistorico, saltando su piattaforme talmente piccole da essere ridicole (alcune delle quali in movimento) e mangiando mele e roditori. Nel corso dei livelli, dovrete evitare rami cadenti e antipatiche meteore infuocate. Dovrete anche combattere contro altri dinosauri che vorrebbero farvi sparire in un boccone. Sono appunto i combattimenti che ricordano quelli visti nelle avventure dei Pokémon, ma non vi aspettate grandi cose. Infatti, gli scontri mancano della varietà di mosse e dell'intelligente distribuzione dei punti che caratterizzano i titoli dedicati ai mitici mostriciattoli tascabili. La grafica è molto bella, ma i movimenti sono sgraziati e difficili da controllare. Purtroppo la qualità dell'azione in generale è abbastanza scarsa e rischia di farvi raggiungere in breve tempo la soglia della frustrazione. Questo *Dinosaur'Us* merita forse un'occhiata, ma tenete presente che, a nostro parere, il tentativo di mischiare combattimenti in stile Pokémon con un blando platform si è rivelato fallimentare.



Sembra proprio che questi due non si piacciano... attenti, scontro mortale in vista!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Veramente ben fatta, peccato per le animazioni.

SONORO
Non aiuta affatto a creare la giusta atmosfera!

GIOCABILITÀ
Personaggi impossibili da controllare!

LONGEVITÀ
Non è certo breve, ma avrete voglia di finirlo?

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

I dinosauri incontrano i Pokémon... un mezzo disastro

La guerra non è mai stata così divertente su Game Boy Color!

che BOMBA!

CANNON FODDER



Recensione di Tanya

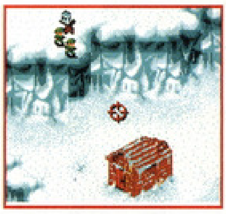
Info!



Chi l'ha fatto?	Codemasters
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sparatutto



Chi di voi è abbastanza cresciuto da ricordare questo gioco su Amiga, non avrà sicuramente dimenticato due cose, cioè che era bellissimo e che la canzone rimaneva in testa con una facilità incredibile. Il famoso motivetto (War!) affermava con molta convinzione che "la guerra non è mai stata così divertente" (come nel gioco, ovviamente!). Beh, è chiaro che nella guerra non c'è proprio nulla di divertente, ma nel caso di *Cannon Fodder*... i programmatori avevano ragione, questo titolo è un mito ovunque compaia!





Cannon Fodder (letteralmente "carne da cannone") vi offre la grandiosa opportunità di provare le emozioni di un vero generale e di guidare i vostri coraggiosi combattenti a conquistare medaglie, onore e gloria. A patto che riescano a sopravvivere, ovviamente. Se non avete mai visto il titolo originale per Amiga, sappiate che dovrete controllare due soldati per volta e guidarli nella loro missione suicida all'interno degli accampamenti nemici. Dovrete farli avanzare nella direzione giusta, ordinargli di sparare a vista e fare in modo che gli obiettivi siano raggiunti (e, solitamente, fatti saltare in aria con soddisfazione!). Ecco tutto. Semplice, no? La grafica è ottima e il gioco è grandioso. L'atmosfera del vecchio mitico titolo è stata ricreata alla perfezione e fortunatamente non vi mancheranno le opportunità per salvare i vostri progressi. Siete pronti ad affrontare il nemico virtuale sui campi di battaglia del Game Boy?



• Sembra che questi due intrepidi soldatini stiano per far saltare in aria il capanno dei cattivi... tra poco i nemici si accorgeranno che non scherziamo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Ottima, non c'è altro da dire!

che BOMBA!

SONORO
Il rumore della guerra!

GIOCABILITÀ
Dopo un po' le missioni risultano simili.

LONGEVITÀ
Questa è una battaglia che vorrete vincere!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Se la guerra esistesse solo sul Game Boy, sarebbe una gran cosa!



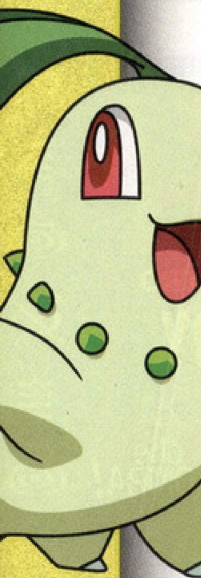


Iª PARTE

POKÉMON ORO E ARGENTO

Le due nuove avventure di Pokémon per Game Boy sono sicuramente le migliori, ma sono anche difficili! Niente paura, però: per aiutarvi arriva la super guida di Game Boy Mania! Con questa prima parte riuscirete a oltrepassare senza problemi le fasi iniziali del gioco.





Borgo Foglianova

All'inizio del gioco vi verrà chiesto di inserire l'ora esatta e il vostro nome. Inizierete l'avventura nella vostra casa di Borgo Foglianova. Scendete le scale e la mamma vi darà il Pokégear. Andate nel laboratorio del Prof. Elm (la grande casa in alto con quello strano tipo con i capelli rossi che sembra sbirciare dentro in modo sospetto) e scegliete il vostro primo Pokémon! Il Prof. Elm vi chiederà di raggiungere il suo amico Mr. Pokémon a nord di Fiorpescopoli. Un aiutante di Elm vi darà una pozione. Ora siete pronti a partire!



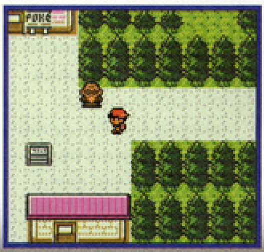




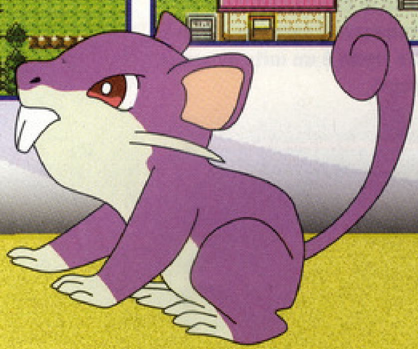
Fiorpescopoli

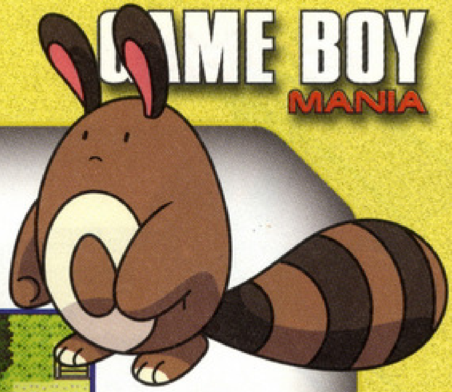
Uscite dalla città e dirigetevi a sinistra. All'entrata della nuova area un vecchietto vi chiederà se volete la sua guida per conoscere la città. Accettate e riceverete una mappa. Andate a nord fino a una casa e deviate a destra nell'erba alta. Proseguite verso nord senza deviare a sinistra e presto arriverete alla casa di Mr. Pokémon.

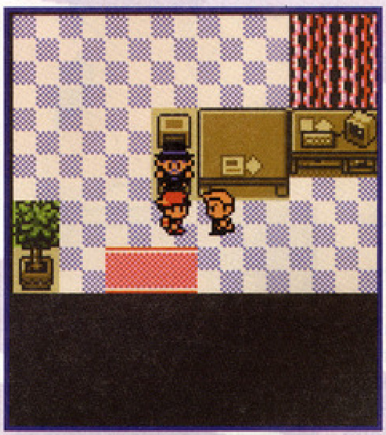










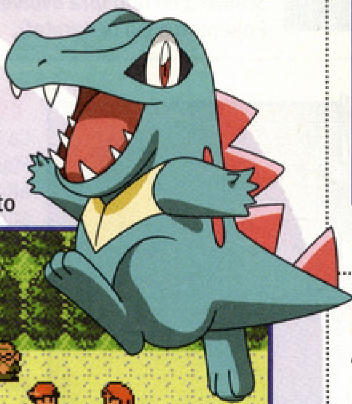


Mr. Pokémon

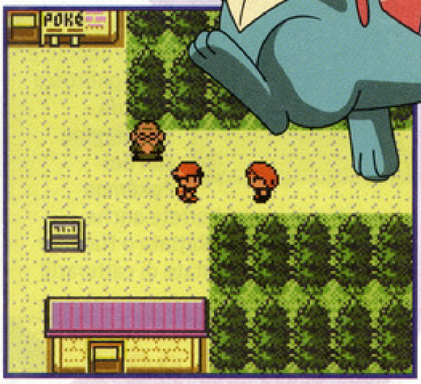


Prendete la Bacca contro il Veleno dall'albero all'esterno e parlate a Mr. Pokémon per ricevere un uovo misterioso. Il Prof. Oak sarà presente e vi regalerà un Pokédex! Uscite dalla casa e il Prof. Elm vi chiamerà molto preoccupato, per cui dovrete tornare indietro in fretta!

Fiorpescopoli e rivale

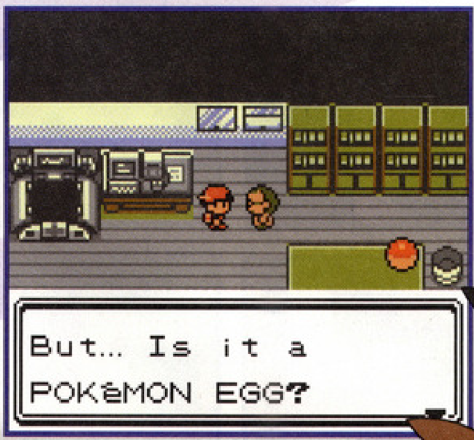


Tornate a Cherry Grove e curate subito il vostro Pokémon al Pokémon Center, perché poco dopo incontrerete per la prima volta il vostro rivale. Quel farabutto ha rubato un Pokémon dal laboratorio di Elm! Se avete scelto Chikorita, questo avrà Cyndaquil, se avete scelto Cyndaquil avrà Totodile, se infine avete con voi Totodile, vi attaccherà con Chikorita. Comunque, se il vostro Pokémon è in forma, non dovreste avere problemi a vincere questo scontro.



Borgo Foglianova

Dopo la battaglia, tornate a New Bark Town e visitate il Professor Elm. Informate il poliziotto del nome del vostro rivale (lo sceglierete voi), poi mostrate a Elm l'uovo misterioso. Prima di uscire, l'aiutante di Elm vi darà cinque Sfere Poké, utili a catturare i Pokémon Selvatici.



Prima di uscire dalla città, tornate a casa vostra e parlate con la mamma. Dirigetevi verso fuori e un allenatore nascosto nell'erba alta vi spiegherà come catturare i Pokémon!



Percorso 30

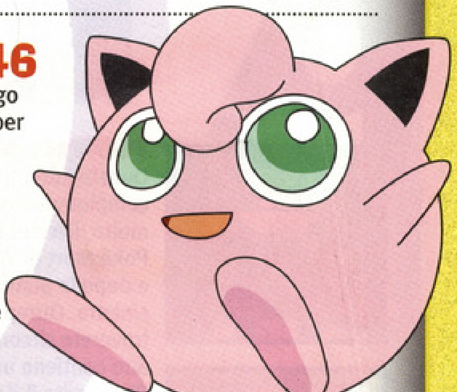




Andate a nord e seguite il percorso a sinistra fino a Fiorpescopoli. Qui potete acchiappare Pidgey, Sentret, Rattata e Hoothoot (di notte). Visitate il negozio per comprare altre Pokéball se necessario, e curate il vostro Pokémon per il viaggio. Seguite il percorso a nord e combattete con gli allenatori sul Percorso 30. Per questi combattimenti, un Pidgey è la scelta migliore.

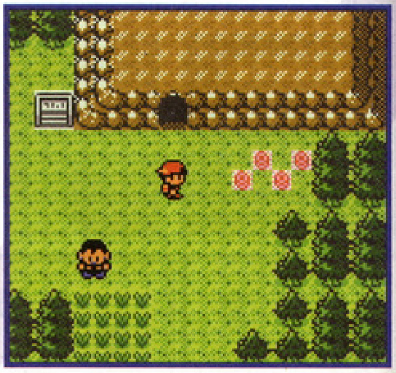
Percorso 46

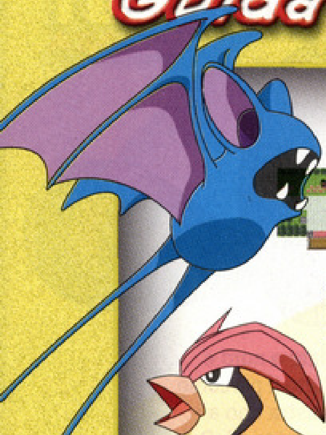
Andate a sinistra da Borgo Foglianova e poi a nord per trovare una piccola dogana. Per ora quello che vi interessa sono i Pokémon selvatici che si possono trovare qui. Venite con qualche Pokéball e datevi da fare per catturare un Jigglypuff!

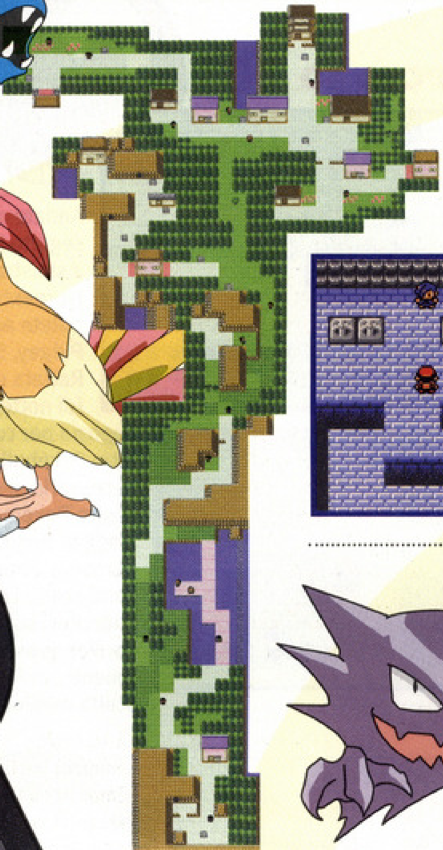


Verso Violapoli

Proseguite a nord fino a raggiungere la Grotta Scura, che per ora non potete esplorare, quindi prendete l'Antidoto dalla Sfera che troverete lì accanto. Esaminate l'alberello a sinistra per trovare una Bacca Amara e andate a sud per combattere con un altro allenatore. Prendete la Sfera a destra e seguite il percorso a sinistra per raggiungere Violapoli.











Palestra di Violapoli

Quando vi sentite pronti, lanciatevi alla conquista della vostra prima medaglia! Gli allenatori della palestra di Violet non sono molto forti, ma i Pidgeotto sono capaci di eseguire dei Fangosberla devastanti! Se batterete Falkner, riceverete la Medaglia Zefiro. Uscendo dalla palestra riceverete una chiamata del Professor Elm, che vi dirà di incontrare il suo assistente nel Pokémon Center. L'assistente vi darà indietro l'uovo, che occuperà uno spazio tra i vostri Pokémon finché non si schiuderà in un bellissimo Togepi! Se lo farete vedere al Prof. Elm, egli vi ricompenserà con la Pietra Stante (che non farà evolvere il Pokémon a cui la darete!).







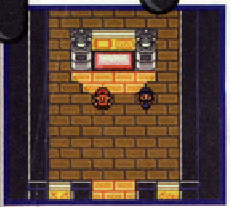
Torre Sprout

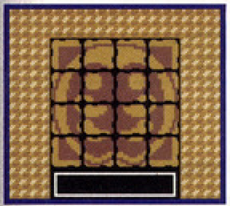
La Medaglia Zefiro non serve a molto senza Flash, che si trova in questa torre piena di allenatori, nella parte nord di Violapoli. Gli allenatori possiedono Bellsprout o Hoothoot molto deboli, e sono piuttosto facili da sconfiggere con dei Pokémon uccelli o di fuoco. Verrete anche attaccati da alcuni Rattata o Haunter (solo di notte)... tentate di catturarli!



Rovine d'Alfa

Questa sezione non è necessaria al completamento del gioco, ma è comunque molto divertente e piena di segreti. Dal Poké Mart di Violapoli, scendete verso sud e dopo la pianta con i frutti girate a sinistra. Oltrepassate la dogana e vi troverete circondati di grotte: quella più in alto contiene un piccolo puzzle. Ricostruite il Kabuto che raffigura e cadrete nelle Rovine d'Alfa, dove potrete raccogliere alcuni dei 26 Unown a forma di lettera. Sono di scarsa utilità in battaglia, ma se li portate tutti al laboratorio vicino otterrete il carattere Unown per la stampante del Game Boy e per le e-mail. In più, ci sono altri segreti e puzzle che potrete scoprire in seguito, quando avrete le tecniche Surf e Forza.







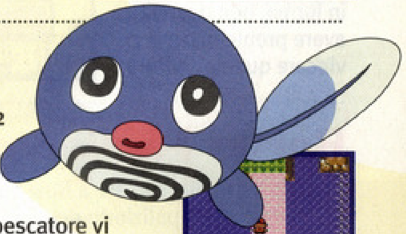




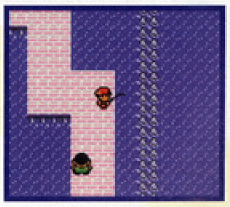




Percorso 32



Tornate indietro sul Percorso 32 e andate a sud. Incontrerete degli allenatori, un ponte e infine un Pokémon Center. Qui dentro, un omino in tenuta da pescatore vi regalerà una vecchia canna da pesca, con cui potrete acchiappare Magikarp, Tentacool e anche Poliwag. Accanto al Pokémon Center c'è Frieda, che vi darà Poison Barb, un oggetto in grado di potenziare gli attacchi velenosi dei vostri Pokémon. Frieda appare di venerdì, i suoi fratelli negli altri giorni della settimana. Ciascuno vi darà un diverso oggetto utile.





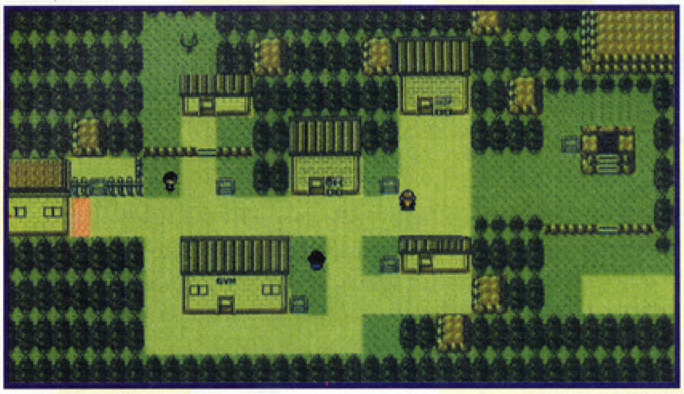




Grotta di Mezzo




Per arrivare ad Azalina dovrete oltrepassare la Grotta di Mezzo. Vi troverete alle prese con diversi allenatori e avrete la possibilità di acchiappare Onix, Sandshrew, Zubat e Geodude. In seguito, nei livelli inferiori della caverna troverete anche Lapras. Però serve l'MNo3 Surf! Non fatevi nel frattempo sfuggire la Great Ball in basso a destra.

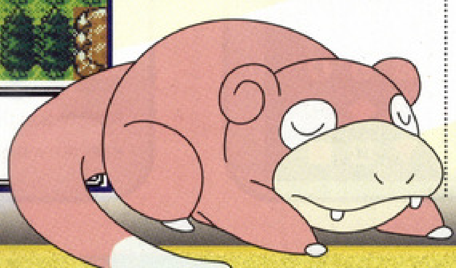


Pozzo Slowpoke e Franz



Franz vi chiederà di aiutarlo. Andate al Pozzo Slowpoke (la costruzione all'entrata della città) e vedrete che l'ingresso è libero. Scendete e combattete tutti i membri del Team Rocket! Quando li avrete vinti tutti, tornate alla casa di Franz per ricevere una Esca Ball (sfera utile a catturare i Pokémon pescati) e vi dirà che se gli porterete le Ghicocche che trovate le trasformerà in Sfere Poké speciali. C'è una Ghicocca Bianca proprio dietro casa sua. Dategliela e tornate dopo un giorno per ottenere l'oggetto finito.





Azalina e gli Slowpoke scomparsi




Usciti dalla Grotta di Mezzo, dopo un breve percorso entrerete ad Azalina. Qui troverete un membro del Team Rocket davanti al Pozzo Slowpoke e un altro che blocca l'entrata della palestra. Scoprirete inoltre che tutti gli Slowpoke venerati in questo villaggio sono spariti misteriosamente. È il Team Rocket che li ha rapiti! Correte nella casetta all'estremità nord-ovest della città (sopra la palestra e a sinistra del Pokémon Center). È l'abitazione di Franz, che dovrete aiutare contro i criminali!

Tutte le Sfere Poké di Franz

Ecco l'elenco delle Sfere Poké che otterrete grazie all'aiuto di Franz!

GHICOCCA	BALL	EFFETTI
Bianca	Rapid Ball	Cattura i Pokémon veloci
Rossa	Level Ball	Cattura i Pokémon di livello inferiore
Blu	Esca Ball	Cattura i Pokémon acquatici
Nera	Peso Ball	Cattura i Pokémon di grandi dimensioni
Verde	Friend Ball	Alza il morale del Pokémon catturato
Rosa	Love Ball	Cattura i Pokémon di sesso opposto
Gialla	Luna Ball	Cattura i Pokémon a cui serve la Pietra Lunare per evolversi



Palestra di Azalina




È tempo di conquistarvi la vostra seconda medaglia! Gli allenatori e il capo palestra (Raffaello) usano Pokémon Insetto. Un buon Pokémon Uccello con attacchi di tipo volante (Pidgey e le sue evoluzioni vanno benissimo!) sarà super efficace e vi eviterà brutte figure! La Medaglia Alveare è in palio! Mentre cercate di andarvene da Azalea, ritroverete il vostro rivale, che ovviamente vi sfiderà. Fategli vedere chi siete, ma ricordatevi che nel frattempo il suo Pokémon iniziale si sarà certamente evoluto!
POKÉMON DEL RIVALE : Gastly (Liv. 12), Zubat (Liv. 14), Quilava/ Bayleef/ Croconaw (Liv. 16)

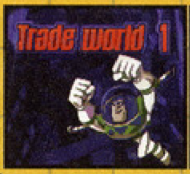
SpaccaCodici

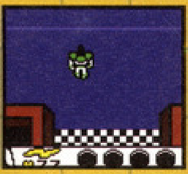
VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Codice
2	BBVBB
3	CVVBB
4	XBVBB
5	YVVBB
6	GBVBB
7	HVVBB
8	3BVBB
9	4VVBB
10	LBVBB
11	MVVBB
12	7BVBB
13	8VVBB





BLADE

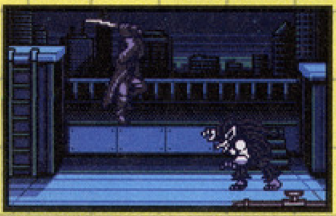
SEQUENZA FINALE

Per vedere l'ultima scena del gioco, andate nella schermata iniziale delle password e inserite questo codice: 9?!1N?BKT?51G. Vi ritroverete automaticamente vittoriosi nel combattimento finale e vedrete cosa succede prima dei titoli di coda.

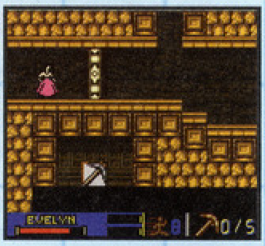


SEQUENZA SEGRETA

Per vedere la vera scena finale di tutto il gioco, molto simile a quanto avviene nel film di Blade, aspettate pazientemente che i titoli di coda finiscano di passare. Dopo qualche minuto... avrete una bella sorpresa!



THE MUMMY



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
3-1	Simbolo Fiori,1, 7, 8
3-2	1, 4, 3, 4
4-1	X, 5, 7, Simbolo Picche
5-1	7, 7, Triangolo Rosso, X
6-1	1, Triangolo Rosso, 5, Triangolo Rosso
6-2	Simbolo Quadri, 9, Cerchio Rosso, 8
6-3	3, 4, 5, 7
7-2	Triangolo Rosso, 3, 1, 3



DONKEY KONG COUNTRY



MODALITA' ESPERTI

Completate tutti i livelli (compresi quelli bonus) e prendete tutte le monete da Candy. Entrate nel menu delle opzioni e disattivate i barili di Donkey Kong. Questo vi permetterà di giocare di nuovo in modalità Esperti!

ADESIVI NASCOSTI

Adesivi nascosti da stampare si trovano sotto o vicino i caschi di banane verdi. Per ottenere questi tesori segreti, quando trovate le banane verdi tenete premuto ✦ e premete B: Donkey Kong colpirà il terreno e vedrete un rettangolino a terra. Prendetelo, spegnete il gioco e riaccendetelo. Andate all'opzione Stampa e accedete alla sezione Album Adesivi. Troverete nuove immagini da stampare (bisogna avere la Stampante Game Boy, però!)

GORILLA GLACIER: VITE EXTRA

Andate alla Candy's Challenge in Gorilla Glacier per ottenere una vita. Collezionate le lettere di "FUNKY" per ottenere 2 vite. Fatelo quante volte volete, ma attenti a non prendere le lettere in modo da formare il nome "Cranky", altrimenti non potrete più tornare indietro!

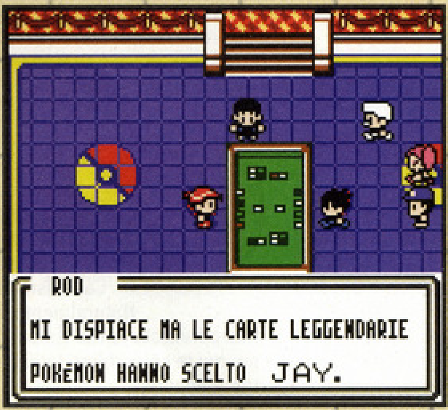
MISTY MINE: VITE EXTRA

Andate nella sezione di Misty Mine, dove tutti i serpenti escono da barili sul pavimento. Saltate su otto di essi per ottenere una vita extra!

STOP AND GO STATION: SCORCIATOIA

Andate a sinistra all'inizio del livello e uscirete a metà del livello stesso!

POKÉMON TRADING CARD GAME



RESET ALL'INTERNO DEL GIOCO

Per far ripartire *Pokémon Trading Card Game* mentre state giocando, premete contemporaneamente A + B + Start + Select.

FARE TESTA CON LA MONETA

Premete A mentre la moneta di Pikachu gira in aria e riuscirete a vedere la faccia di Pikachu. Non funzionerà se non avrete un tempismo perfetto!

FARE CROCE CON LA MONETA

Premete ✦ poco prima che il vostro avversario faccia apparire la moneta per lanciarla. Se il trucco è eseguito correttamente, il più delle volte uscirà croce.

BOOSTER PACK EXTRA

Iniziate un duello. Appena ricevete le vostre carte, prendete la prima e selezionate "Controlla". Spegnete il Game Boy, riaccendetelo e scegliete di continuare dal diario. Vi ritroverete nel duello, ma il vostro avversario dirà che ha perso e vi darà 2 Booster Pack!

IMAKUNI?

Imakuni? È quella strana persona che si troverà nel Club Lotta dopo che avrete parlato con una ragazza del Club Fuoco che vi informerà su di lui. Sfidatelo a duello, battetelo e vi darà 4 Booster Pack!

CARTE ENERGIA OTTENIBILI FACILMENTE

Nel laboratorio del Dr. Mason, gli assistenti Sam e Aaron vi daranno un Booster Pack di sole Carte Energia se li batterete. Sam è molto più facile da sconfiggere, tenetelo presente!

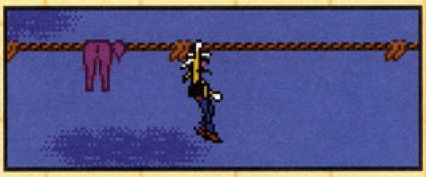
CHICKEN RUN

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	Bronzo, Croce, Corona, Coraggio
3	Diamant, Coraggio, Onore, Bronzo
4	Croce, Coraggio, Bronzo, Bronzo
5	Onore, Corona, Diamante, Corona
6	Valore, Diamante, Croce, Argento
7	Onore, Valore, Croce, Bronzo
8	Diamante, Argento, Croce, Corona
9	Onore, Valore, Coraggio, Diamante
10	Bronzo, Coraggio, Croce, Coraggio

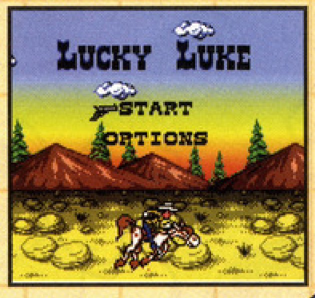


LUCKY LUKE



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Codice
Treno	Luke, Cavallo, Cavallo, Ladro, Luke
Ranch	Luke, Cavallo, Cane, Ladro, Cane
Rapide	Cavallo, Cavallo, Luke, Cane, Ladro
Prateria	Ladro, Luke, Luke, Cane, Cavallo
Monte Cheyenne	Ladro, Cane, Luke, Cavallo, Cane
Buffalo	Cane, Cavallo, Luke, Ladro, Ladro
Prigione	Cane, Cavallo, Luke, Ladro, Cane
Diligenza	Cane, Ladro, Cavallo, Luke, Cavallo
Painful Gulch	Cane, Cane, Ladro, Ladro, Luke

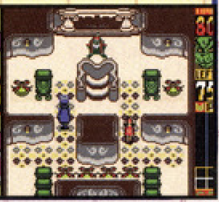


THE GRINCH

PASSWORD DI LIVELLO

Scena 1-1: 9 7 + 2 4 2 8 - 3
Scena 2-1: 4 8 - 4 Cane Grinch Cane X 2
Scena 3-1: 3 7 - 2 6 2 Who X 3
Scena 4-1: 4 X 0 2 + 7 4 + 8
Scena 5-1: Cane 4 6 0 6 + 8 Who 9
Scena 6-1: 0 8 - Who 1 Grinch 8 X 4
Scena 7-1: - X 0 Grinch + 7 1 7 0
Scena 7-6: 7 4 2 0 6 + + X X





GBM-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - VIA VITORCHIANO, 123 - 00189 ROMA

Ciao a tutta la redazione di GBMania. Sono Nicola Cocchi e ho 12 anni. Complimenti per la super mitica rivista. Volevo chiedervi:
1) È già uscito in Italia il GameShark? Quanto può costare?
2) Quando uscirà all'incirca il Game Boy Advance? Quanto costerà?
3) Si potranno adattare le vecchie cartucce del Game Boy normale e del Game Boy Color al Game Boy Advance?
4) Il gioco di *Dragon Ball* che si è visto nel numero 10 per il Game Boy, per quale console in particolare è?
5) Cosa mi consigliate di comprare tra il Game Boy Color e il Game Boy Advance?

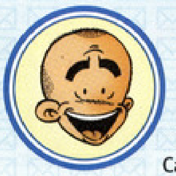


Ciao Nicola, grazie per la tua lettera! Rispondo subito alle tue richieste!
1) Se ti serve una buona scheda per inserire i codici GameShark nei tuoi giochi per il Game Boy, ti consiglio vivamente la Action Replay Blaze Xploder GB, che non è difficile da usare, si trova in tutti i negozi di videogiochi ben forniti e costa circa L. 99.000. Noi l'abbiamo sempre usata e non ci ha mai tradito (grazie a lei ho catturato Mew in *Pokémon Rosso* e anche in *Pokémon Oro*)!
2) Visto che l'uscita del Game Boy Advance è prevista in America per l'11 giugno 2001, possiamo sperare che arrivi in Italia in modo massiccio a partire dall'autunno, ma sicuramente il periodo migliore per vederlo comparire dappertutto sarà il prossimo Natale. In realtà, se volessi fare una follia, potresti trovare la nuovissima mini console anche adesso, cercandola nei migliori negozi specializzati in importazione dal Giappone! Però il costo adesso è sulle L. 300.000, proprio perché si tratta di un prodotto importato. E i giochi sono solo in giapponese. Il costo, quando il Game Boy Advance sarà pienamente disponibile in Italia, si aggirerà intorno alle L. 250.000.
3) Le cartucce dei vecchi Game Boy saranno perfettamente compatibili con il Game Boy Advance!
4) I due giochi di *Dragon Ball* che hai visto nello speciale del numero 10 sono entrambi per il Game Boy Color.
5) Naturalmente, io ti consiglio di aspettare e prendere il Game Boy Advance! Non solo ti farà avere giochi davvero incredibili per una console così piccola e leggera, ma è anche la soluzione più logica, perché i titoli per Game Boy Advance saranno sempre di più, nel futuro, mentre quelli per Game Boy Color andranno inevitabilmente diminuendo..



Supermegaextramitica redazione di Game Boy Mania, mi chiamo Yassin e ho 12 anni, ho tre domande da farvi.
1) Potreste approfondire la recensione di *Robot Wars*? E quanto verrà a costare?
2) Quanto verrà a costare *Pokémon Crystal*?
3) Potreste dedicare più spazio ai codici nella rivista?
Vi prego, pubblicatemi, saluti e baci da Yassin S.





Caro Yassin, eccoti accontentato... ora sei sulle pagine di Game Boy Mania e speriamo proprio di averti reso felice! In più, visto che mi hai fatto i complimenti, ti rispondo io, Cataclisma in persona!
Naturalmente anche Capitan Findus ha apprezzato la tua simpatia! Comunque, chiudiamo qui le chiacchiere futili e veniamo al dunque: le tue domande!
1) Il prezzo del videogioco di *Robot Wars* non si distaccherà dagli standard delle normali cartucce per Game Boy Color. Quanto a noi, ti posso dire che non c'era davvero molto altro da spiegare su quel titolo. È abbastanza divertente, ma nulla di più, decisamente.
2) Il prezzo di *Pokémon Crystal* ci è ancora del tutto ignoto, visto che deve ancora uscire perfino in America. Comunque, è molto probabile che si aggirerà intorno alla stessa cifra che abbiamo dovuto sborsare per *Pokémon Oro* e *Argento*. Beh, naturalmente senza considerare il Mobile Adapter, che collega il Game Boy ai telefoni cellulari e permetterà di avere grandi novità nelle modalità della nuova avventura dei Pokémon.
3) Naturalmente faremo il possibile per accontentarti!



Carissima redazione di GBMania, mi chiamo Giuseppe Spagnolo, scrivo da Castellammare di Stabia (NA). Sto collezionando la vostra rivista dal 3° numero. A consigliarmela è stato un mio amico. La vostra rivista è favolosa, anzi, la migliore! Ora vorrei chiedervi qualche cosa...
1) Dove e come si possono catturare Lugia e Ho-oh (in *Pokémon Oro* italiano)?
2) Dove si trovano Pichu ed Elekid?
3) Con quali Ball e con quali strumenti si catturano e si trovano Lugia e Ho-oh?

Giuseppe Spagnuolo
P.S. I luoghi dove si trovano i Pokémon richiesti potete specificarmeli in italiano? Grazie!



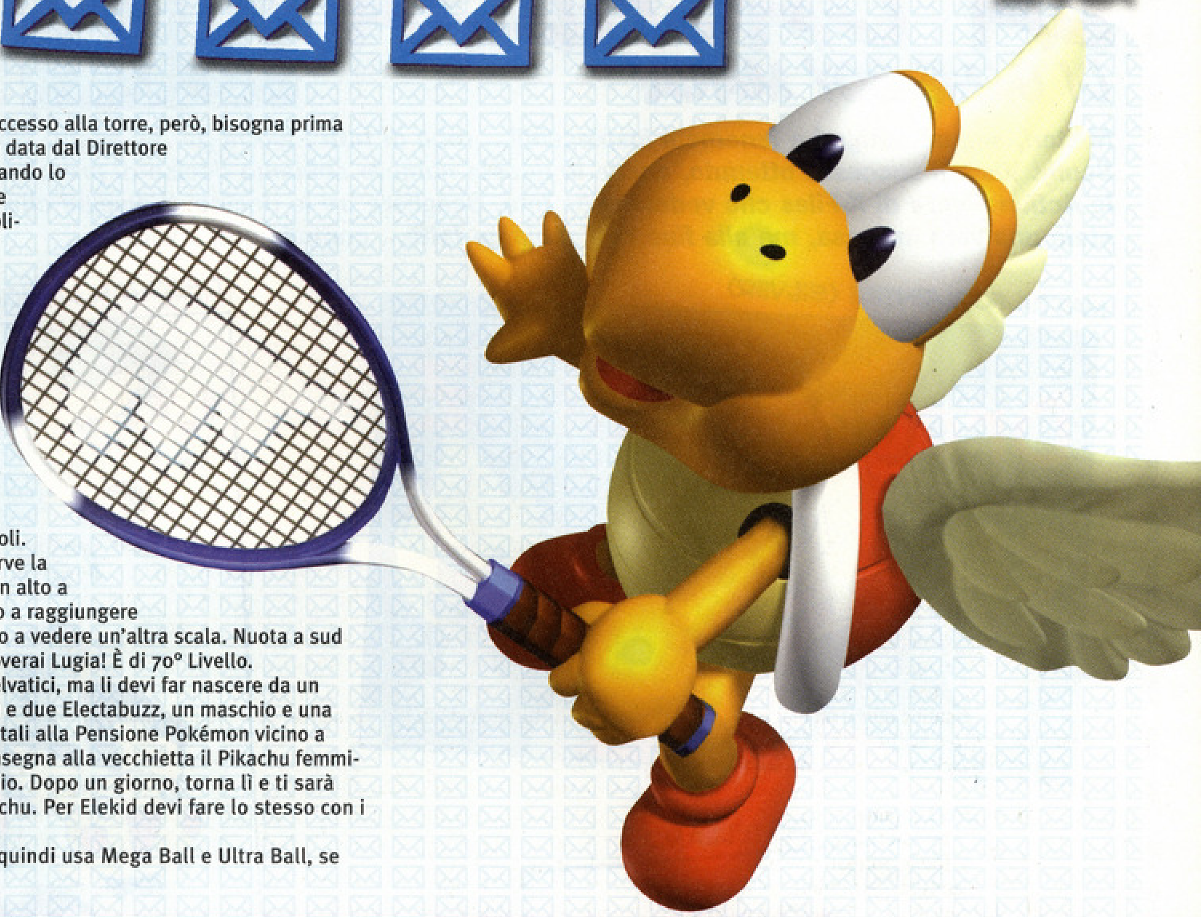


Caro Giuseppe, siamo tutti felici di sapere che la nostra rivista ti piace. Visto che proprio in questi giorni sto giocando a *Pokémon Oro*, ti rispondo subito!
1) Per te che giochi a *Pokémon Oro* sarà più facile catturare Ho-oh rispetto a Lugia. Lo troverai al livello 40 all'ultimo piano della Torre di

Latta di Amarantopoli. Per avere l'accesso alla torre, però, bisogna prima conquistare l'Ala d'Iride, che ti sarà data dal Direttore della Torre Radio di Fiordoropoli quando lo libererai dal Team Rocket. I primi tre piani della Torre di Latta sono semplici da attraversare. Nel quarto, vai nell'angolo in basso a sinistra, poi giù e poi sempre dritto senza deviare, per raggiungere le scale. Invece al sesto piano vai verso il basso e utilizza il teletrasporto in fondo. Lugia si trova in una grotta delle Isole Vorticose, ma per prenderlo ti serve l'Ala d'Argento, che ti verrà consegnata dall'omino all'imbocco del Percorso 3. Le Isole Vorticose sono a destra di Fiorlisopoli. Quando le raggiungi (per farlo ti serve la tecnica Mulinello), entra nell'isola in alto a destra e segui il sentiero in alto fino a raggiungere una scala a destra. Poi vai a sud fino a vedere un'altra scala. Nuota a sud fino all'imbocco di una grotta. Lì troverai Lugia! È di 70° Livello.

2) Pichu ed Elekid non si trovano selvatici, ma li devi far nascere da un uovo. Per farlo, cattura due Pikachu e due Electabuzz, un maschio e una femmina di ciascun Pokémon, e portali alla Pensione Pokémon vicino a Fiordoropoli. Poi, se vuoi Pichu, consegna alla vecchietta il Pikachu femmina e al vecchietto il Pikachu maschio. Dopo un giorno, torna lì e ti sarà dato il loro uovo, da cui nascerà Pichu. Per Elekid devi fare lo stesso con i due Electabuzz.

3) Ho-oh e Lugia sono molto forti, quindi usa Mega Ball e Ultra Ball, se ne hai!



LA BACHECA
DI GAME BOY MANIA!



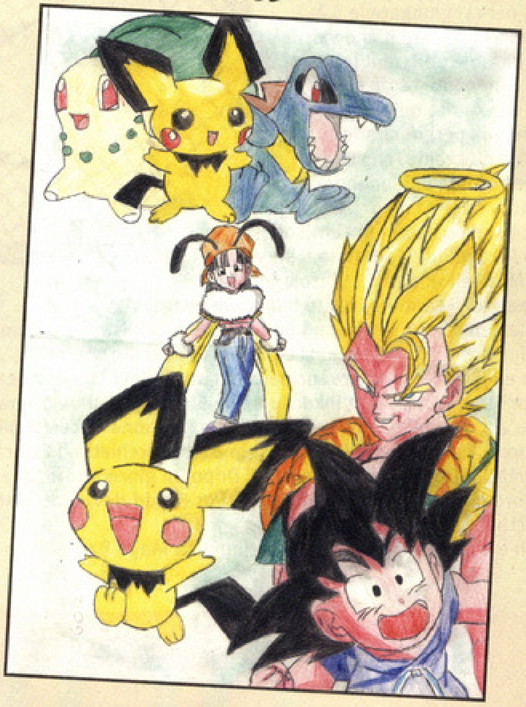
Per mandarci i vostri capolavori spediteli a:
GAME BOY MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Via Vitorchiano, 123
00189 Roma

Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Visto il successo ottenuto, anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... complimenti a tutti!

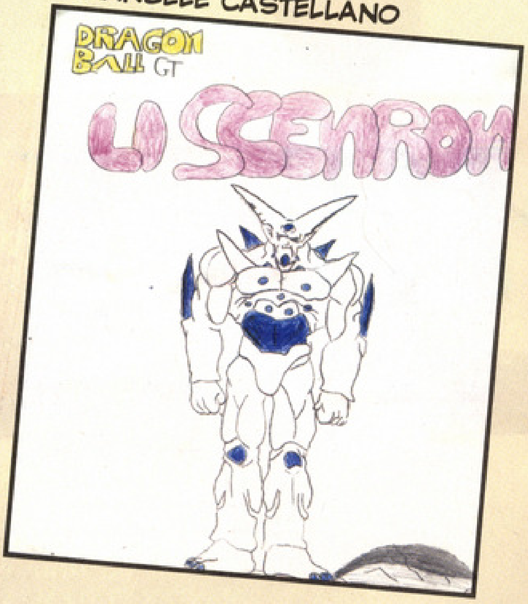
MATTIA FORMENTINI (SILVER)



DEBORAH LARICE



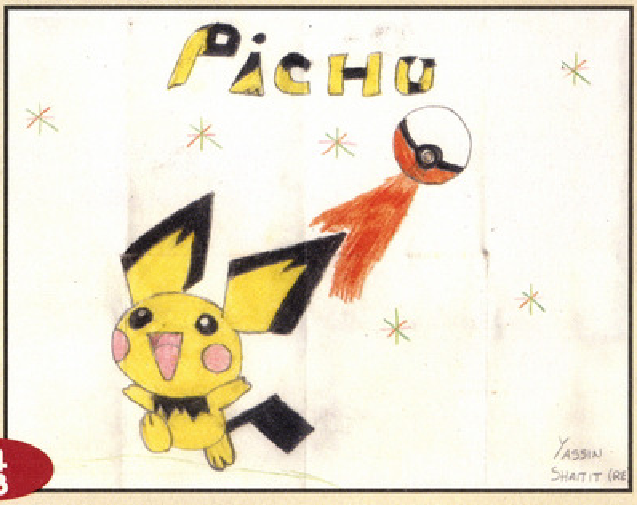
EMANUELE CASTELLANO



MARIA ALESSANDRA SAGGESE



YASSIN SHAITIT



Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricevere un bellissimo regalo!

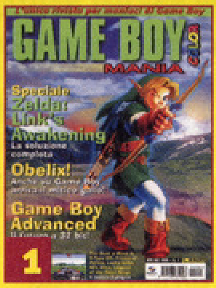
ARRETRATI

GAME BOY MANIA

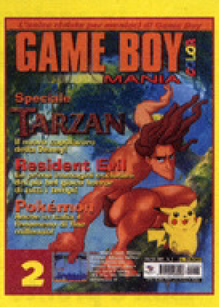
Per avere informazioni sulle vostre richieste di arretrati, potete mandare una mail a: abbonamenti@playpress.com

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - VIA VITORCHIANO, 123 - 00189 ROMA. Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a: Play Press Publishing - Via Vitorchiano, 123 - 00189 Roma.

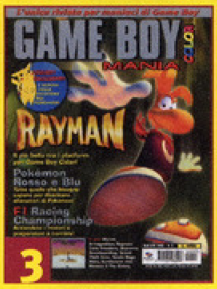
Allegare in busta chiusa con la fotocopia del C.C. Postale n. 99353005 intestato a Servizio Arretrati Play Press Publishing - Via Vitorchiano, 123 - 00189 Roma.



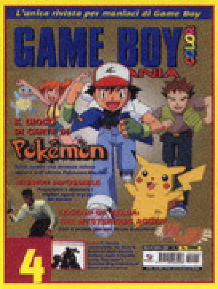
RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster



RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball



RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel



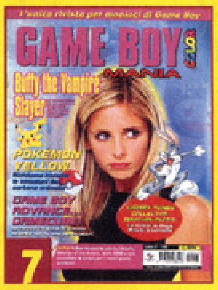
RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding



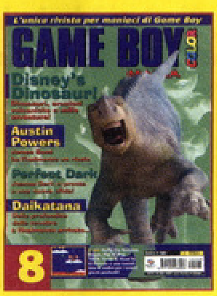
RECENSIONI
Yoda Stories, M. Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, S.Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, R. Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters



RECENSIONI
M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Races, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Daffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales: Aztec Adventure, Jim Henson's Muppets, Catz Dogz Your Virtual Petz Palz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wings Of Fury



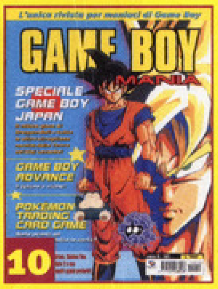
RECENSIONI
Driver, Looney Tunes Collector: Martian Alert!, Pokémon Yellow, Puchi Carat, Spirou: The Robot Invasion, Pro Pool, NBA In The Zone 2000, Asterix: Sulle Tracce di Idefix, Winnie The Pooh, X-Men: Mutant Academy, Catwoman, UEFA 2000, Alfred's Adventure, Cool Bricks



RECENSIONI
Austin Powers Oh Behave!, Austin Powers Welcome to my Underground Lair, Disney's Dinosaur, Jeremy McGrath Supercross 2000, Daikatana, Perfect Dark, The Road to El Dorado, TOCA: Touring Car Championship, Buffy the Vampire Slayer, Roland Garros French Open



RECENSIONI
Thunderbirds, Cyber Tiger, Spiderman, Frogger 2: Swampy's Revenge, Tom & Jerry Mouse Attacks, Croc 2, Titus the Fox, F1 Championship 2000, Rugrats: Totally Angelica, Disney's Aladdin, MTV Sports Skateboarding, Pocket Racing, Tonka Raceway, Ultimate Paintball, MIB2: The Series



RECENSIONI
Donkey Kong Country, The Grinch, The Mummy, Monkey Puncher, Pokémon Trading Card Game, Paperino: Operazione Papero, The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventures, Chicken Run, Robot Wars, Gift, Grand Theft Auto 2, Animorphs, Batman of the Future: Return of the Joker, Batman: Chaos in Gotham City, Inspector Gadget, Uno



ARRETRATI Game Boy Mania

Nome ....

Cognome ....

Indirizzo .... N. ....

Località ....

Cap ....

Prov. ....

Game Boy Mania N.	Numero di Copie	Prezzo

Spese Postali ____________

Totale ____________

GAME BOY MANIA



Sul prossimo numero della vostra rivista preferita:

SPECIALE E3

In esclusiva per voi dall'America tutte le novità che riguardano il futuro delle mini console di casa Nintendo!

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS, ORACLE OF AGES

Link è pronto a tornare sulla nostra mini console preferita! Ed è un capolavoro annunciato... anzi, due!





RAYMAN ADVANCE

Il simpaticissimo eroe che non ha bisogno di braccia e gambe è in arrivo sul Game Boy Advance... preparatevi al più bel platform che si sia mai visto su una console portatile!

INDIANA JONES E LA MACCHINA INFERNALE

L'archeologo dell'avventura è il vostro mito? Aspettatevi grandi cose da questo titolo, allora!



KIRBY TILT'N'TUMBLE



Vi è piaciuta l'anteprima su questo numero? Con la nostra esclusiva recensione scoprirete tutti i segreti di questo fantastico titolo!

POKÉMON ORO E ARGENTO

Continua la nostra super guida dei più bei giochi di Pokémon mai visti su Game Boy Color!



Come se non bastasse... le recensioni di *Snoopy Tennis*, *Pocket Soccer*, *Rugrats in Paris: the Movie*, *Little Mermaid 2: Pinball Frenzy*, *Mickey's Speedway USA*, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la nostra mini-console preferita!


CALCIO MERLIN 2001
E' in edicola la collezione completa del campionato con le squadre di Serie A, B e C1.
E, se vuoi, puoi scegliere l'album con il pallone di cuoio !
ALESSANDRO DEL PIERO
CHRISTIAN VIERI
CALCIO MERLIN 2001
STICKER ALBUM
"Uno dei sogni di quando ero bambino e tiravo i primi calci ad un pallone era quello di avere un giorno la mia immagine all'interno di un album di figurine dei calciatori"
32
SUPERCLASSIFICA
BOMBER SERIE A
Serie A
Serie B
Serie C1/A
Serie C1/B
IL CONCORSO CHE TI METTE IN MOTO!
polini motori
In regalo la speciale Superclassifica Interattiva per seguire il campionato.
Telefona e vinci subito! Ogni giorno una minimoto polini
MERLIN COLLECTIONS
Aut. Min. Rich. Scade il 31/12/2000